

Figma Design

Che cos'è Figma?

- Introduzione a Figma
- FigJam
- Figma Design
- Figma Slides

12 febbraio 2025

Relatore: Vanessa Bonanno



Introduzione a Figma

- ✦ Figma è uno strumento di design collaborativo in real-time. Può essere eseguito da app desktop o sul web.

Permette di:

- Scrivere e lavorare sullo stesso file grazie al salvataggio su cloud
- Facilitare la collaborazione tra designers e sviluppatori
- Ricevere feedback e commenti di stakeholders direttamente sul file

- ✦ I principali **prodotti** di Figma sono:

- Figma Design
- FigJam
- Figma Slides

FigJam

✦ Cosa?

→ Lavagna online collaborativa

✦ Adatto a chi?

→ Supporto a esplorazione e scoperta. Ideali per riunioni, brainstorming, diagrammi, pianificazione e ricerca

✦ Perché sceglierlo?

→ Aiuta a rappresentare visivamente idee grazie a diagrammi, testi, emote, forme, disegni, immagini, post-it, commenti

The screenshot displays a FigJam workspace with two main brainstorming areas. The left area is titled "HOW MIGHT WE IMPROVE USER PROFILES?" and contains several sticky notes: "Introduce stats and achievements" (Pedro), "Thoughtful privacy settings" (Fiona), "Import saved recipes and favorites from other apps" (Himari), "Add collection functionality" (Himari), and "Highlight shared favorite ingredients" (Himari). The right area is titled "HOW MIGHT WE IMPROVE OUR PROCESS?" and contains sticky notes: "Mid-project retros are so helpful!" (Himari), "More video demos" (Deepak), "More AI-driven recaps" (Taryn), and "DAILY SYNC DURING SPRINTS!" (Jonas). The interface includes a top navigation bar with "Trivet Q2 Review" and "Ideation session", a timer set to 04:50, and a "Share" button. A sidebar on the right shows a "Timer, music, and voting" panel with a timer, a music player, and a voting section.

Figma Slides

✦ Cosa?

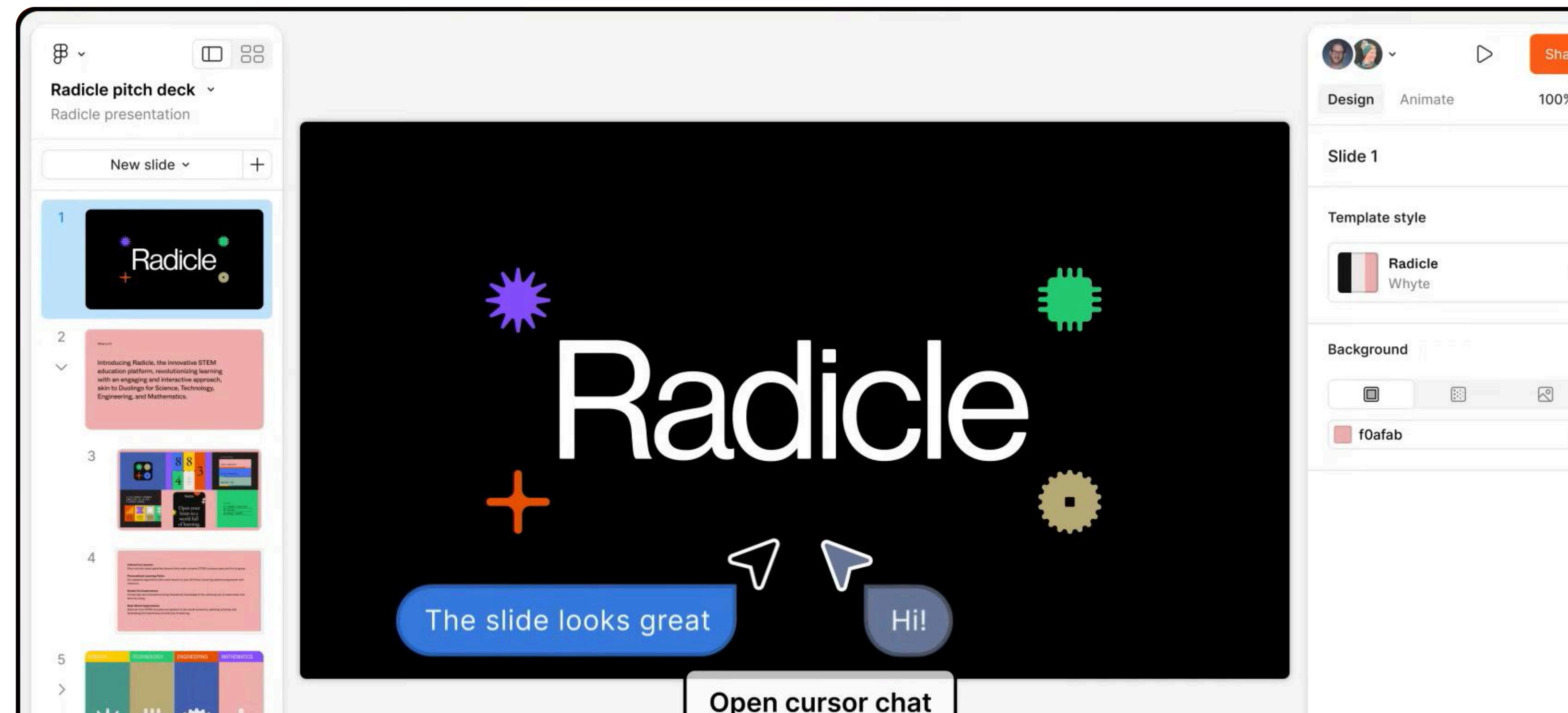
→ Design di presentazioni, diapositive inserendo design e prototipi.

✦ Adatto a chi?

→ Utile ai relatori e correlatori per creare insieme e presentare.

✦ Perché sceglierlo?

→ Widget interattivi per raccogliere feedback dagli stakeholder anche prima che la presentazione finisca. Possibilità di importare design e prototipi da Figma Design.



Figma Design

✦ Cosa?

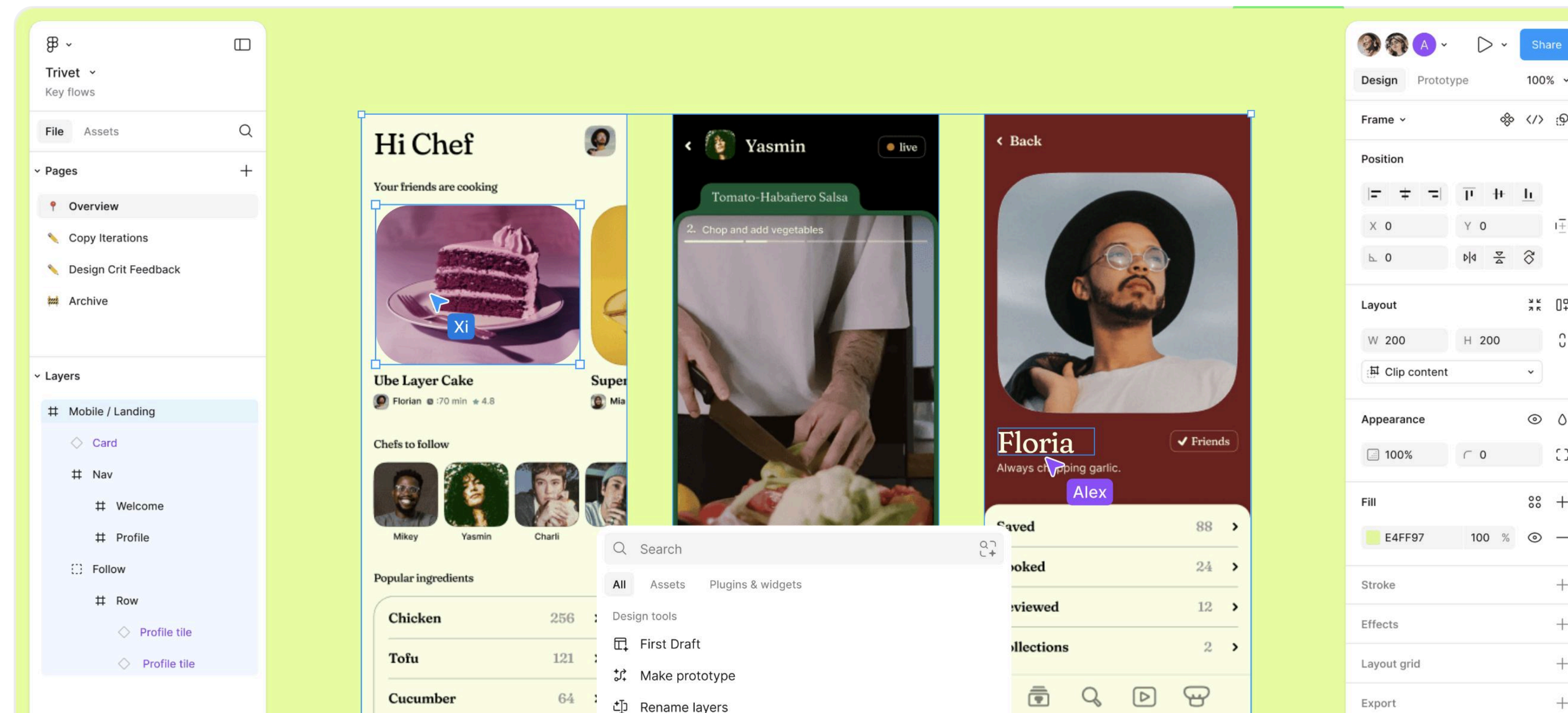
→ Creare, disegnare, condividere e testare progetti per siti web, app mobili e altri prodotti ed esperienze digitali.

✦ Adatto a chi?

→ Designer, product manager, scrittori e sviluppatori.

✦ Perché sceglierlo?

→ Supporta il processo collaborativo di progettazione, permette a stakeholder e colleghi di fornire feedback e prendere le migliori decisioni più velocemente.



Figma Design

Introduzione

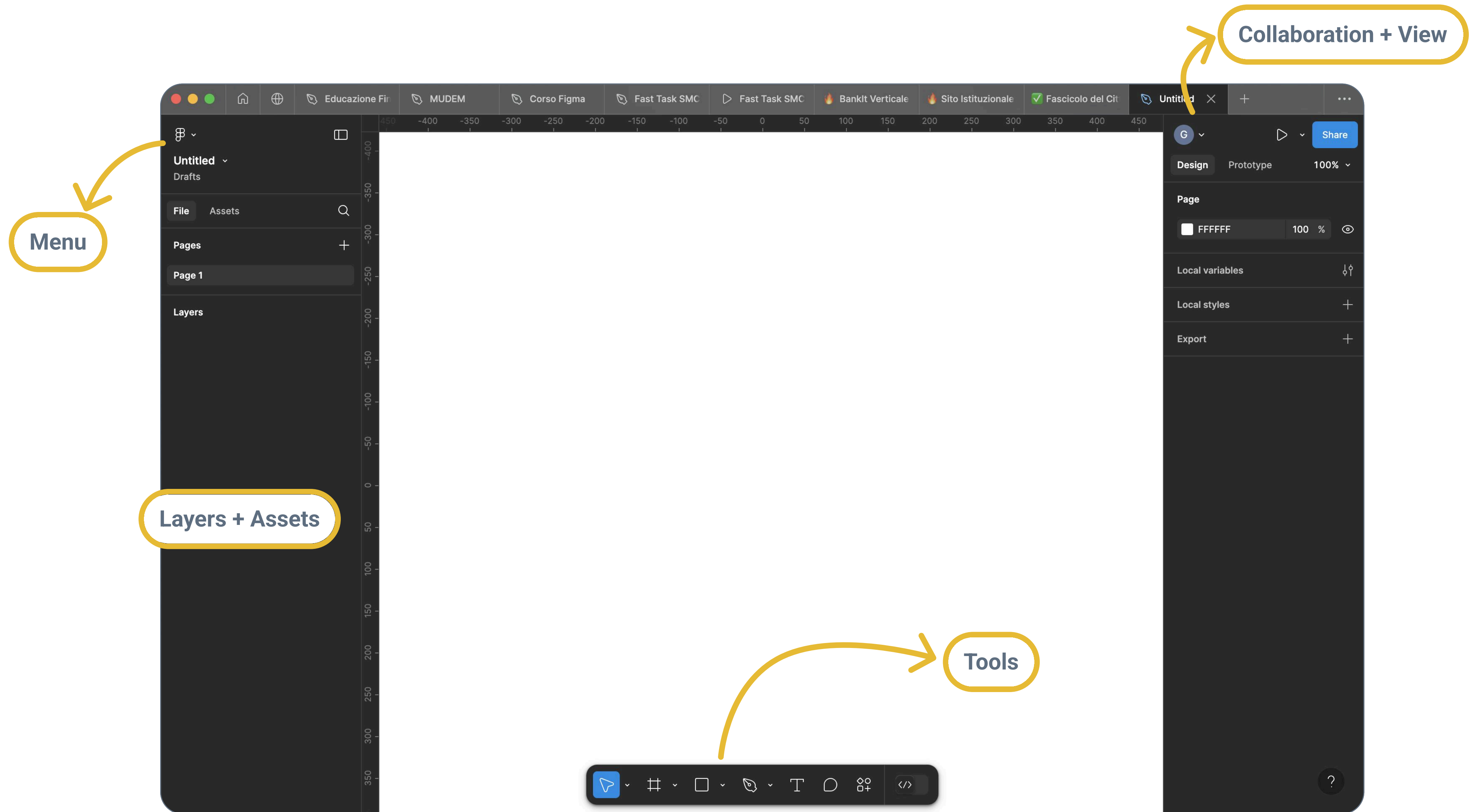
- Interfaccia
- 8 point Grid system
- References

12 febbraio 2025

Relatore: Vanessa Bonanno



Interfaccia



Interfaccia (1)

✦ **Menù** - Si apre al clic sul logo Figma nell'angolo in alto a sinistra dello schermo

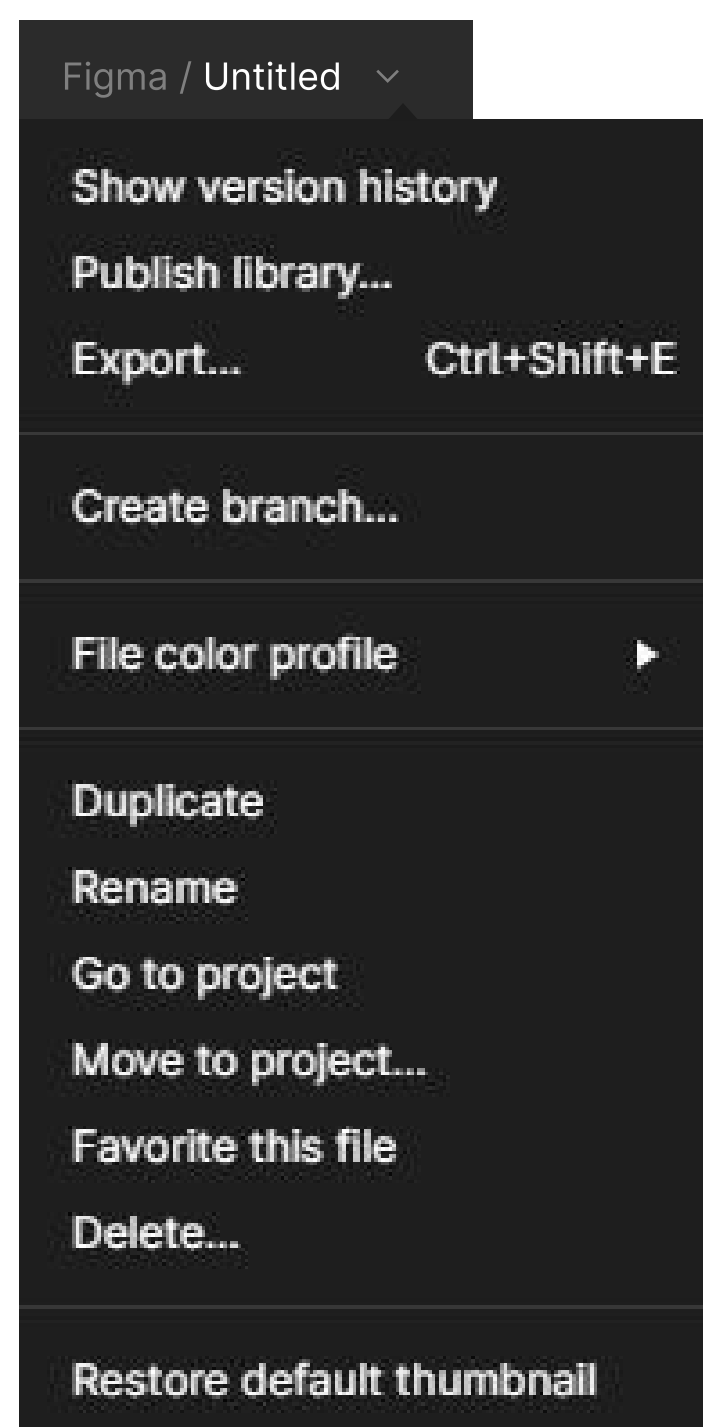
✦ **Tools** - strumenti che si usano più spesso:

▶ Move # Frame □ rectangle ✎ Pen T Text 📦 Resources 🖱 Hand tool 💬 Comment

✦ **Actions** - opzioni extra per qualsiasi oggetto selezionato:

🔗 Crea componente 🔗 Crea link ⚙ Crea componente 🖱 Seleziona layer corrispondenti ● Usa come maschera ✂ Ritaglia immagine


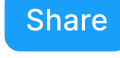




■ Union selection



Quando non è selezionato alcun oggetto (come nell'esempio di interfaccia), nella sezione Actions è presente il nome del file su cui si sta lavorando: al click del pulsante chevron alla sua destra compaiono in una dropdown un set possibili azioni (duplica il file, rinomina, sposta, elimina, ecc).

Interfaccia (1)

✦ Collaboration + view - permette di:

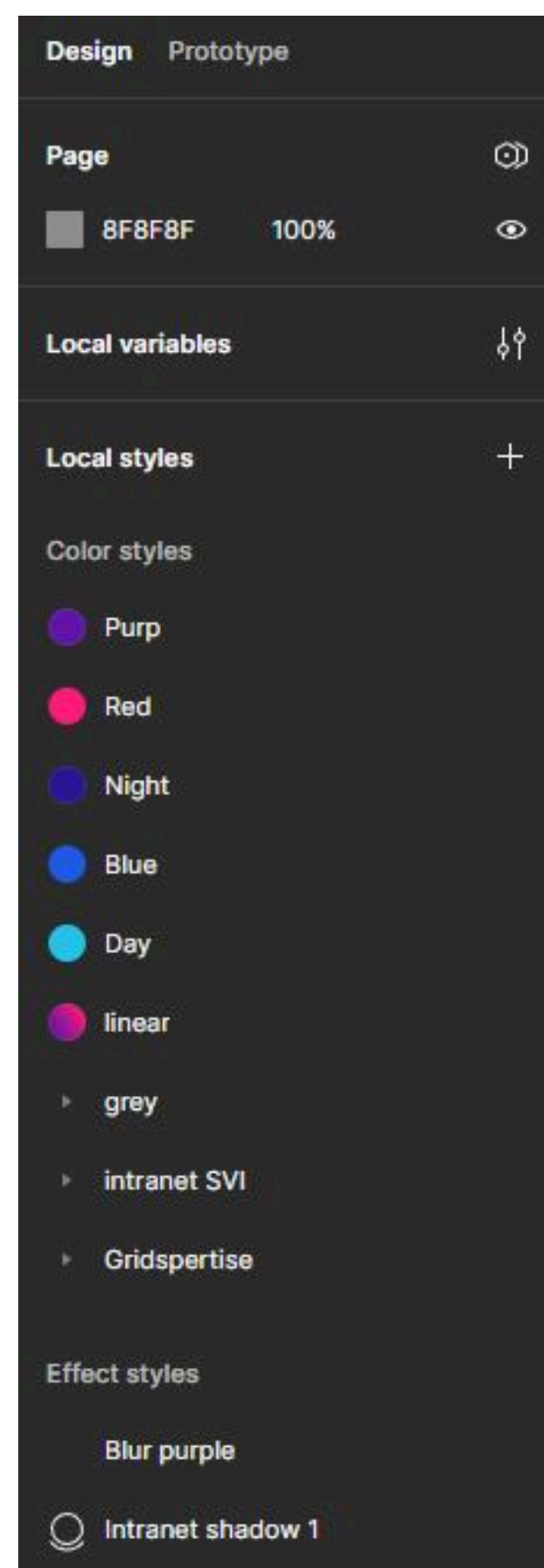
-  visualizzare chi sta lavorando al progetto, attivare modalità "start conversation" e "spotlight"
-  condividere il progetto, pubblicarlo sulla community
-  passare alla modalità sviluppatori (dev mode)
-  accedere alle librerie
-  presentare il progetto
-  100% ▾ ridimensionare il canvas

Interfaccia (2)

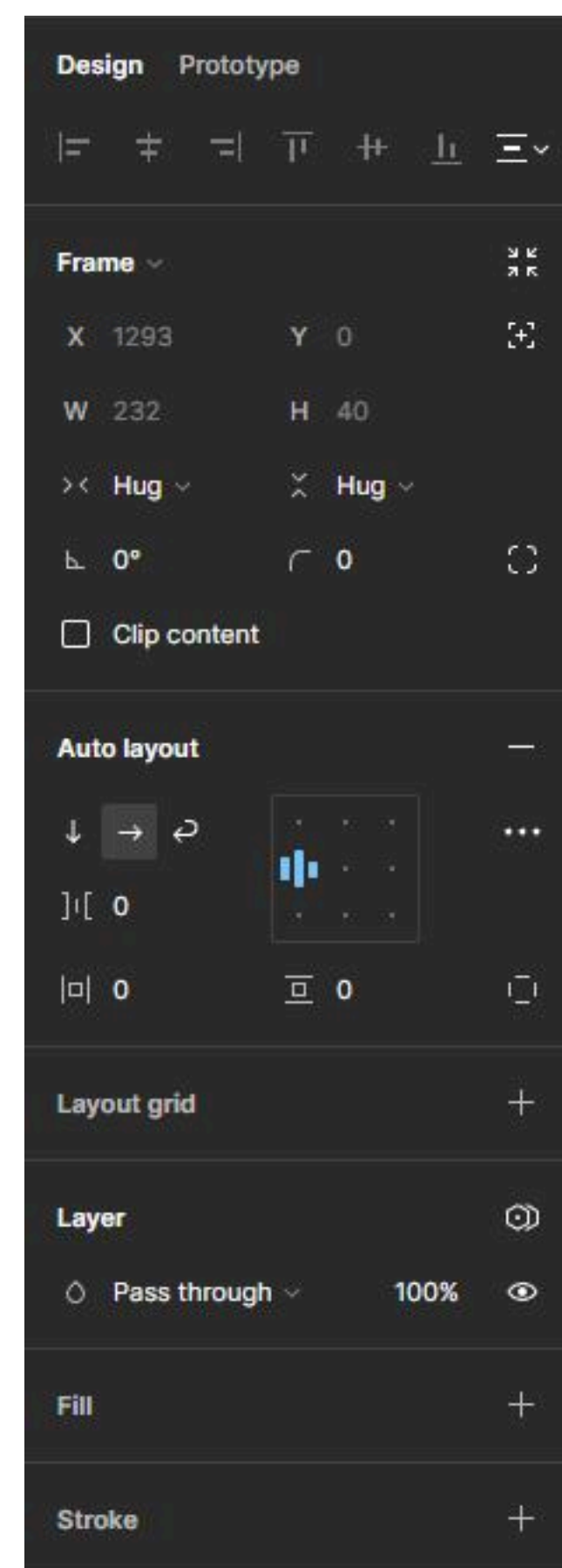
✦ **Properties** - spalla menu di destra, si suddivide in Design e Prototype. Le interfacce dei due menu variano in riferimento all'elemento selezionato (intero canvas, frame, testo, elemento in autolayout, ecc)

Design menu

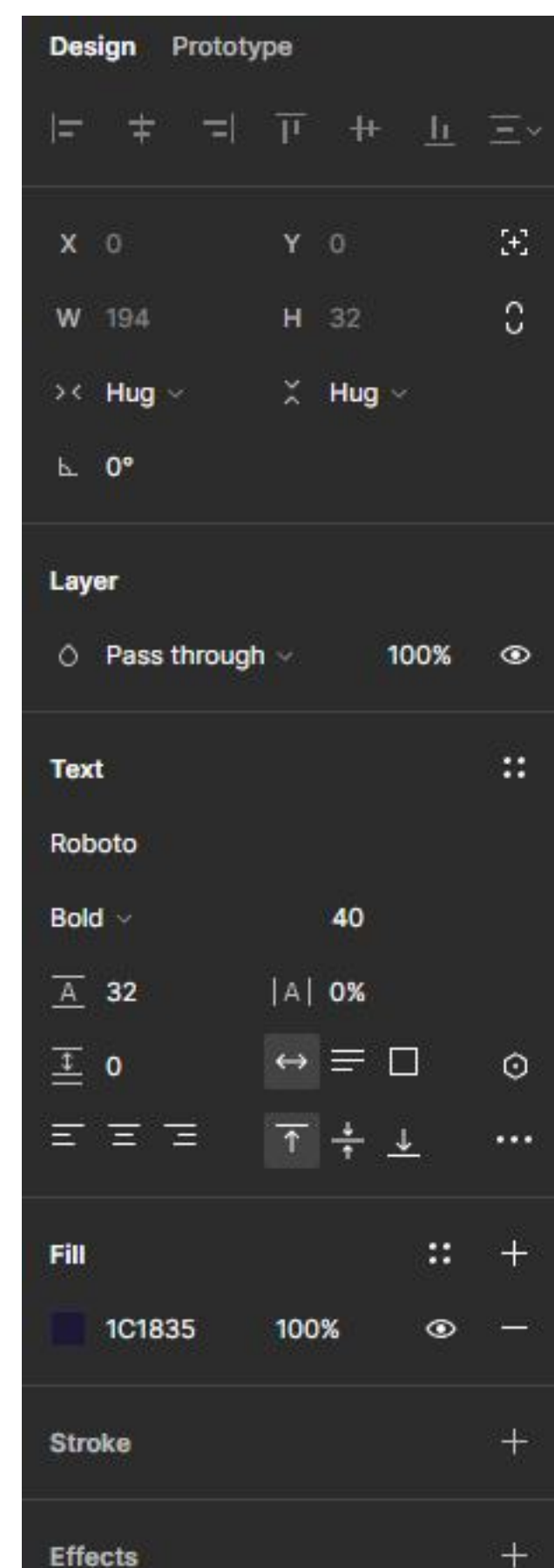
Esempio design menu dell'intero canvas



Esempio elemento con autolayout

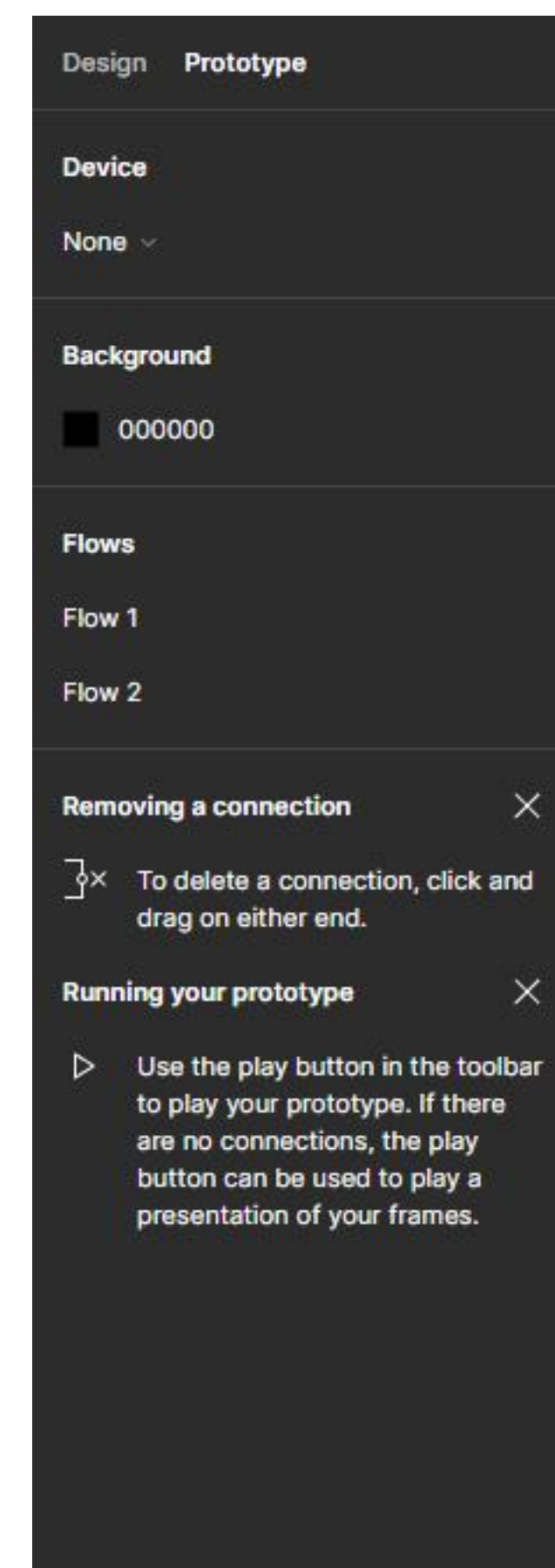


Esempio design menu di elemento testo

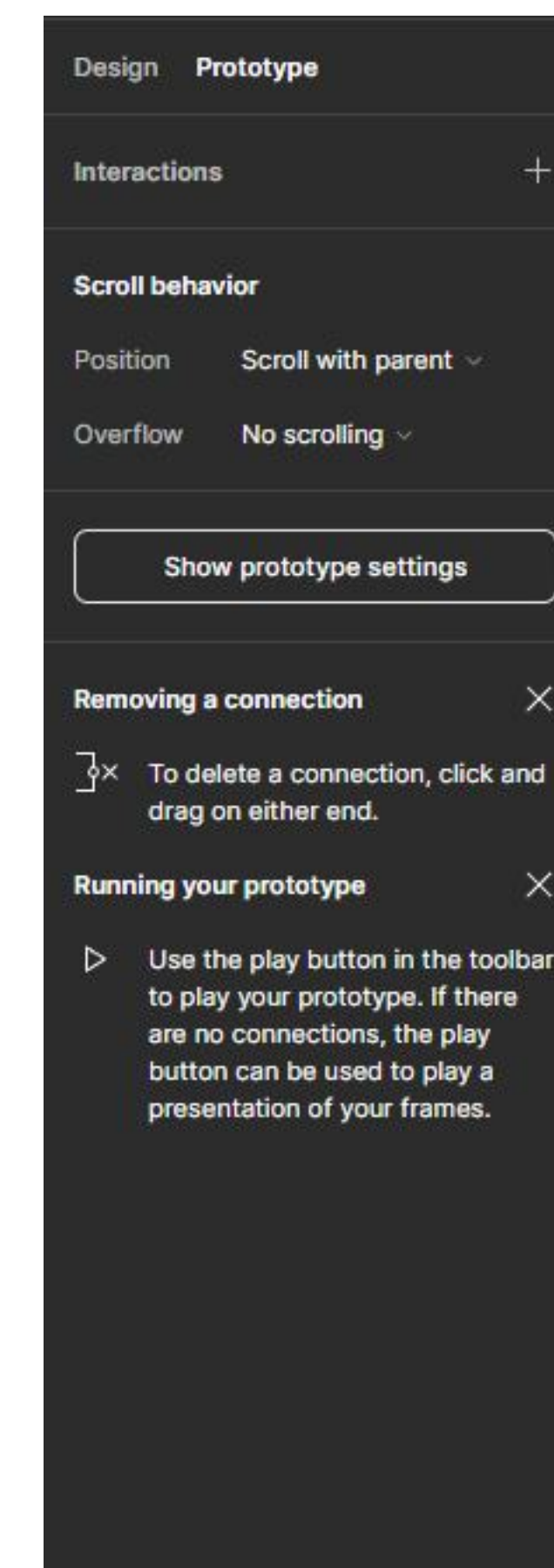


Prototype menu

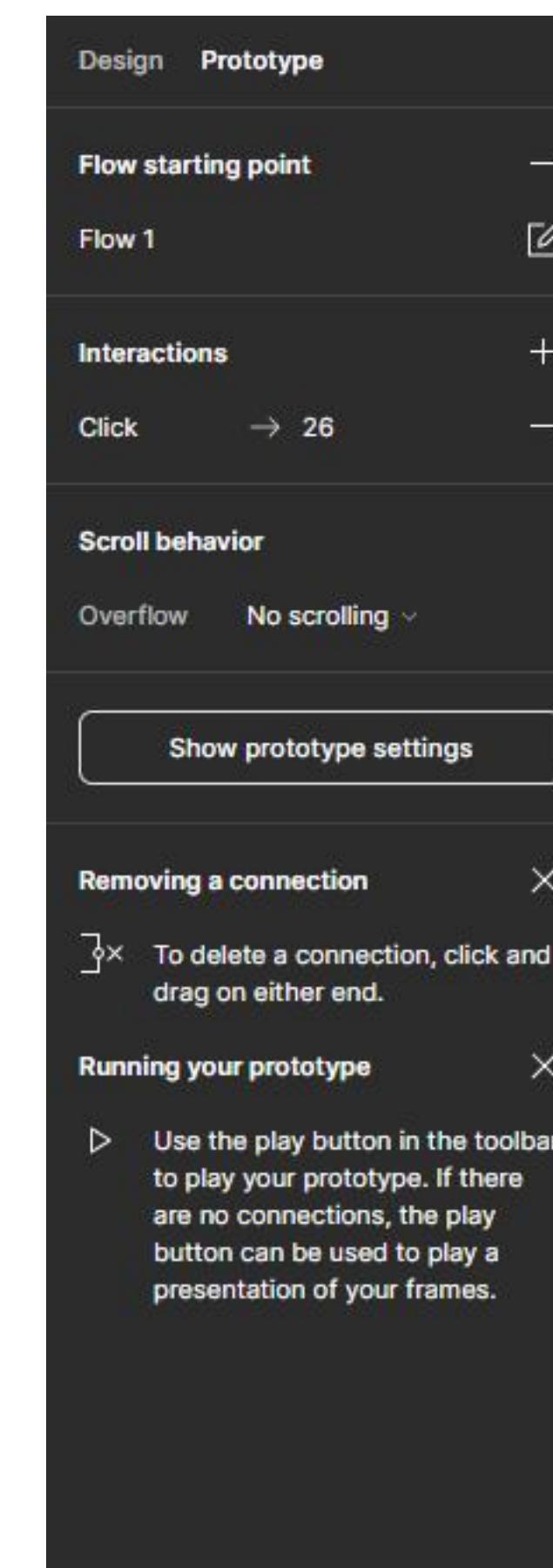
Esempio menu dell'intero canvas, due Flow impostati



Esempio menu di un elemento con impostazione scroll behavior



Esempio elemento con interazione e flow starting point



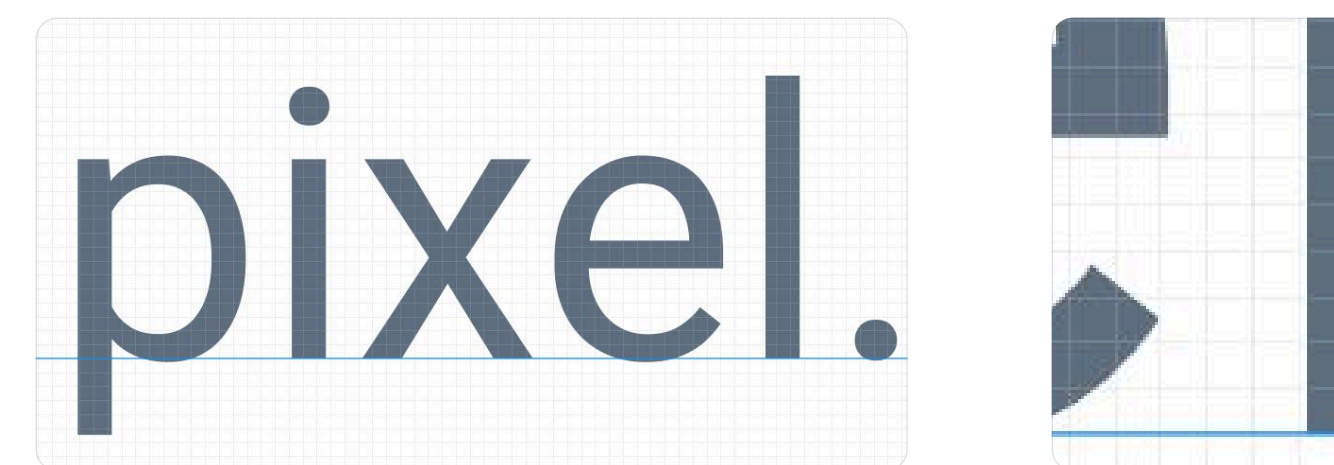
Interfaccia (3)

✦ **Canvas** - il canvas rappresenta la tela in Figma. È lo sfondo sotto a frames, gruppi e altri livelli. Ha una dimensione finita compresa tra -65.000 e +65.000 su ciascun asse. È possibile modificare il colore di sfondo dal menu Design, spalla di destra, semplicemente selezionando il canvas, in altre parole facendo un click sullo sfondo senza selezionare nulla.

✦ **Layers + Assets** - Qualsiasi frame, gruppo o oggetto aggiunto al canvas sarà visibile nel pannello Layers. Puoi determinare la tipologia di oggetto dall'icona accanto ad esso:

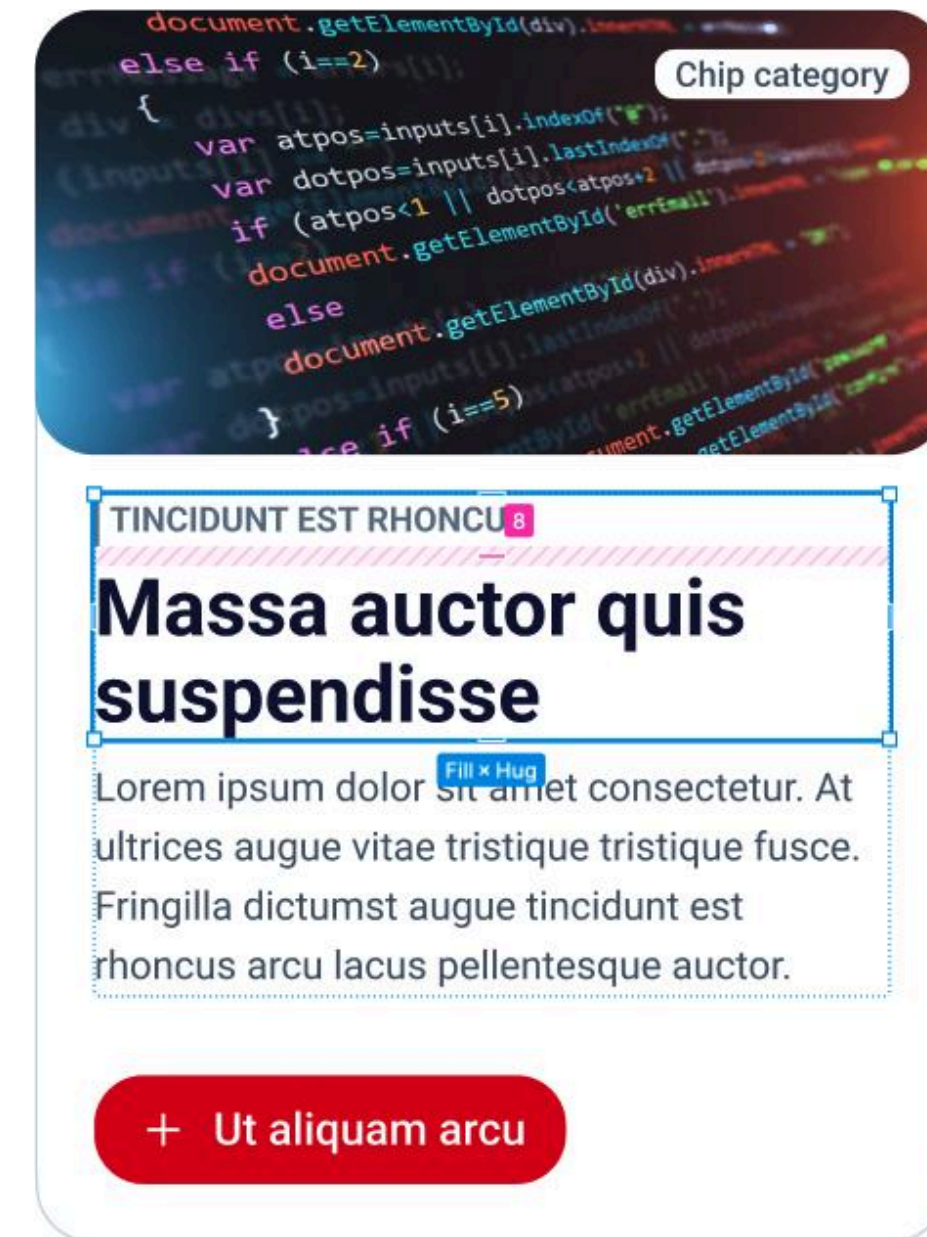
T Type	# □ Cover art (decoration)
□ Slice	⌘ Vector
❖ Component	▣ Vector w. animated fill
◇ Instance	▣ Vector w. image fill
⋮ Group	≡ Auto-Layout vertical, left
● Mask	≡ Auto-Layout vertical, center
# Frame	≡ Auto-Layout vertical, right
⋮ Scrolling frame ↕	≡ Auto-Layout horizontal, top
⋮ Scrolling frame ↔	≡ Auto-Layout horizontal, center
⋮ Scrolling frame ↕↔	≡ Auto-Layout horizontal, bottom

✦ **Pixel grid** - Zoommando il canvas al 1200% si inizia a visualizzare la pixel grid, utile anche in modalità disegno vettoriale (per attivarla, in alto a sinistra: impostazioni > view > pixel grid)



8 point Grid system

Basato su Bootstrap, l'utilizzo del rapporto in multipli di 8px per dimensioni e elementi di spazio rende il ridimensionamento per un'ampia varietà di dispositivi semplice e coerente. Inoltre, la maggior parte delle dimensioni degli schermi più diffusi sono divisibili per 8, il che facilita l'adattamento. Il principio 8px Grid utilizza multipli di 8 (8px / 16px / 24px / 32px / 40px / 48px / 56px ecc) per layout, dimensioni, riempimento e margine degli elementi.



Figma design Shortcuts

- Keyboard shortcuts
- Cursor shortcuts
- References

12 febbraio 2025

Relatore: Vanessa Bonanno



Keyboard shortcuts (1)

Essenziali

\ mostra / nascondi UI

ctrl , quick action, cerca menu, comandi, plugin

Strumenti

v muovi (cursore)

r rettangolo

c aggiungi commento

f frame

o ellissi

s strumento suddividi

p penna

l linea

t testo

i strumento seleziona colore

Visualizza

shift r righelli

ctrl shift p pixel preview

shift ù attiva / disattiva pixel grid

ctrl shift o mostra outlines

shift g layout grids

Keyboard shortcuts (2)

Zoom

ctrl **+** zoom avanti

ctrl **-** zoom indietro

space **drag** e **drag rotella mouse** muovi

n zoom al frame successivo

Testo

ctrl **b** bold

ctrl **i** italic

ctrl **u** underline

Modifica

ctrl **c** copia

ctrl **x** taglia

ctrl **v** incolla

ctrl **shift** **v** incolla senza formattazione

ctrl **d** duplica

ctrl **r** rinomina

ctrl **f** cerca

selezionando più di un layer si apre la scheda batch rename, che permette di rinominare un gruppo, con possibilità di sorting automatizzato

Keyboard shortcuts (3)

Selezione

ctrl **a** tutto

ctrl **shift** **a** tutto (inverso)

esc select none

ctrl **click** deep select

enter seleziona children

shift **enter** e **ù** seleziona parent

tab seleziona prossimo sibling

ctrl **shift** **g** sgruppa selezione, frame, gruppo

Trasforma

shift **h** capovolgere orizzontalmente

shift **v** capovolgere verticalmente

Vai all'elemento

shift **tab** seleziona elemento in pannello Layers e premi i tasti

Presentazione

ctrl **alt** **enter** entra in modalità presentazione

Cursor shortcuts

Mentre si punta un oggetto

alt misura selezione

Mentre ci si muove

alt duplica selezione

Mentre si ridimensiona

alt ridimensiona dal centro

shift ridimensiona proporzionalmente

ctrl crop (immagini) / ignora constraints (frames)

Figma design

Get started

- Frames
- Posizione e dimensione
- Parents e children
- Allineamento
- Autolayout
- Resizing
- Esempi: auto layout e resizing
- References

12 febbraio 2025

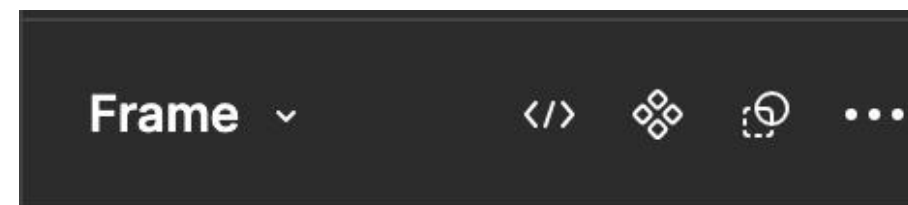
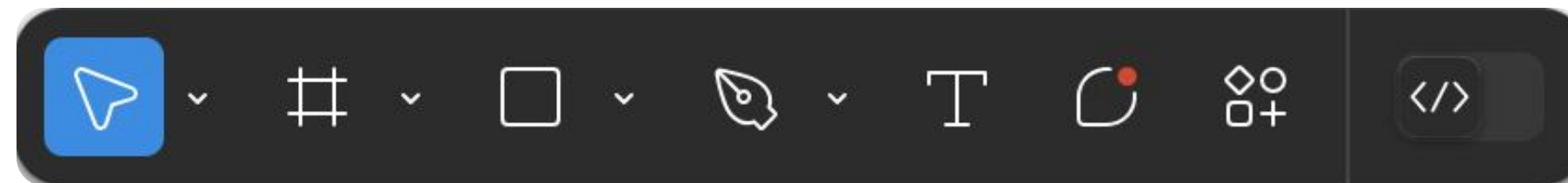
Relatore: Vanessa Bonanno



Frames

Le preimpostazioni dei frame, nella barra laterale a destra, ci consentono di creare frame con dimensioni specifiche:

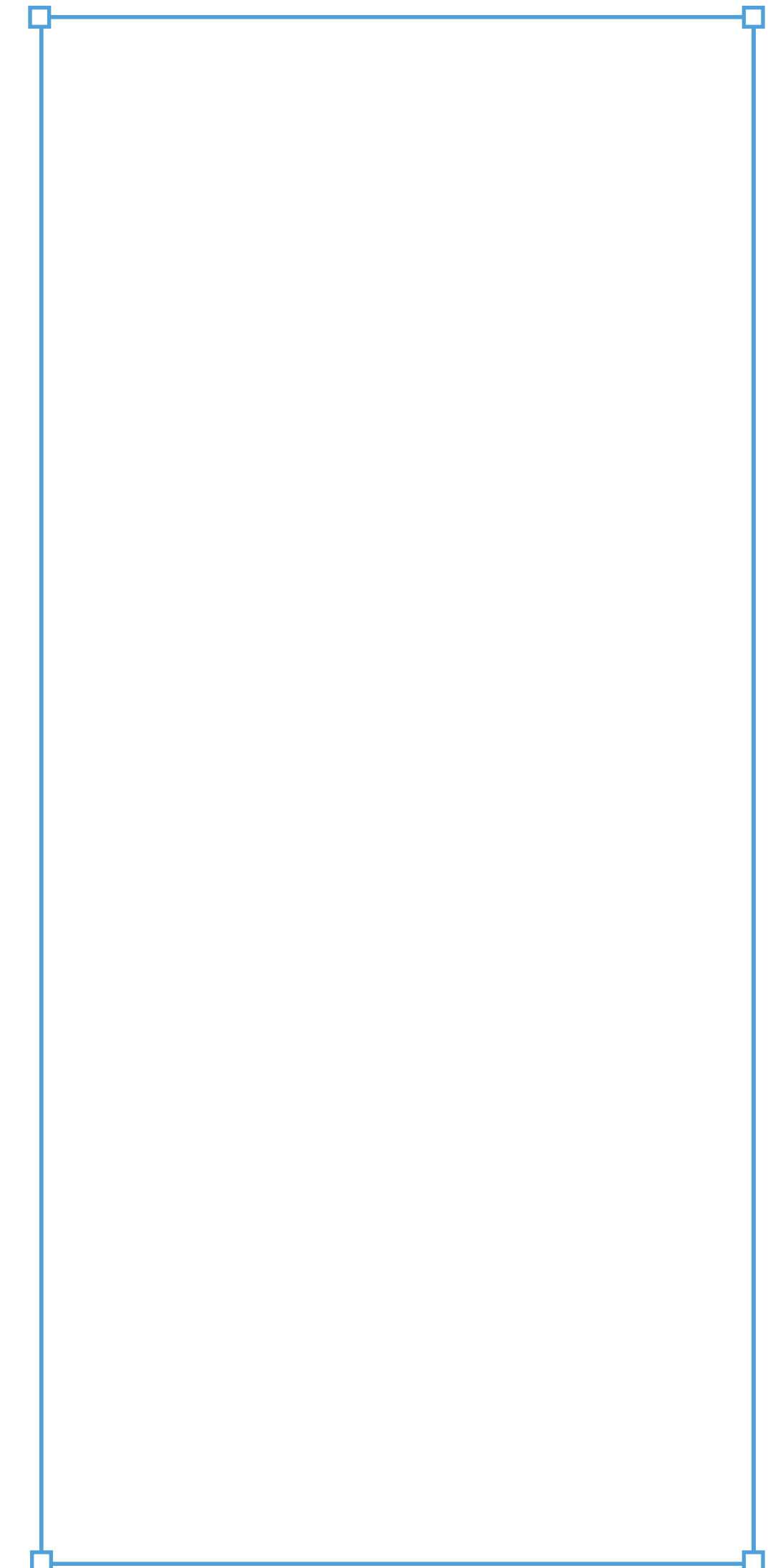
Menu strumenti, in basso



Proprietà Design, spalla di sinistra



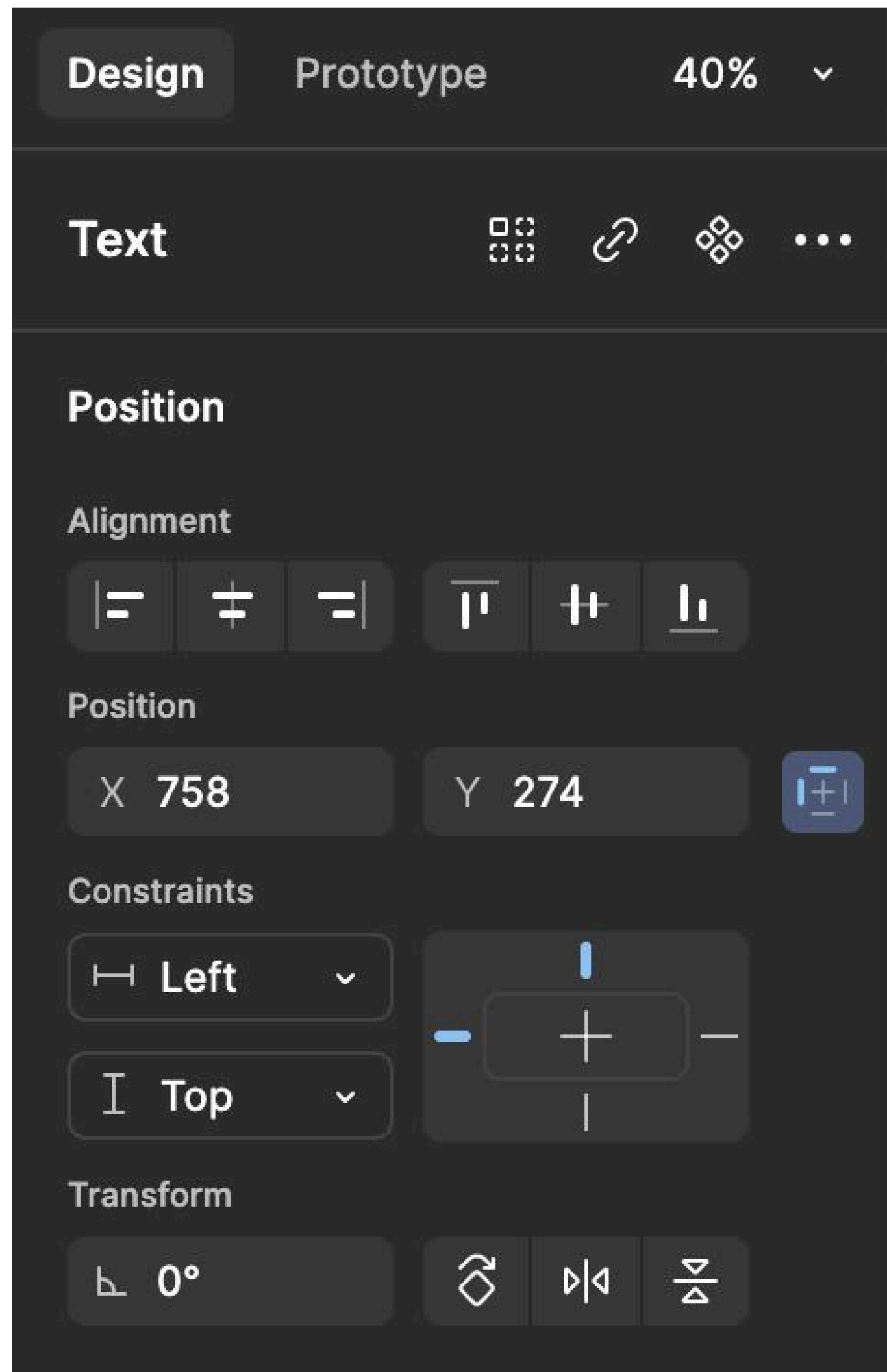
iPhone 13 mini



I frame sono il **punto di partenza** del design. Sono i contenitori in cui inserire forme, testo e immagini. I frame nell'area di disegno possono essere considerati come una singola schermata/tavola del progetto o come elementi/componenti.

Posizione e Layout

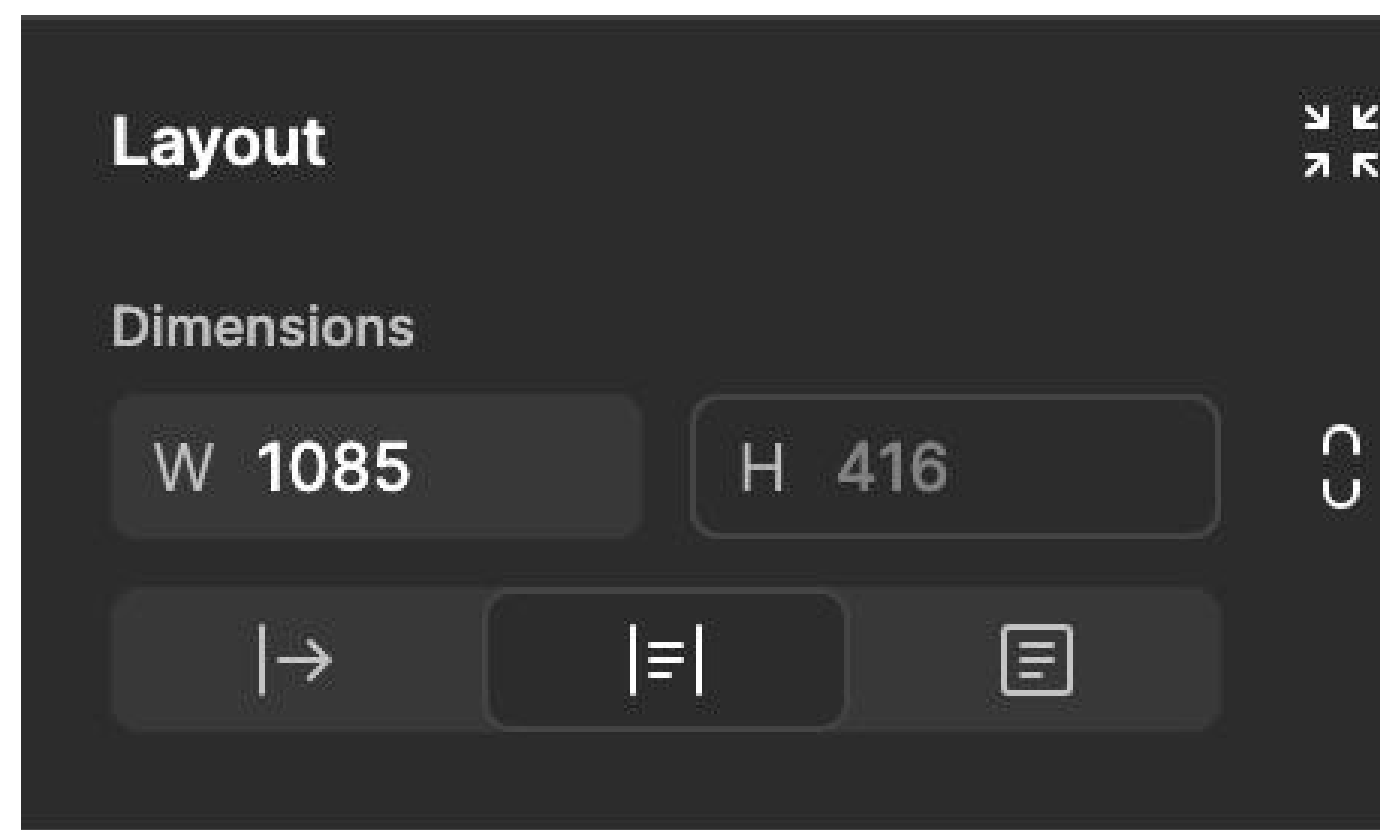
Nel menu delle proprietà Design è possibile selezionare posizione e dimensione dell'oggetto selezionato, resizing verticale e orizzontale, selezionare la rotazione, impostare il position absolute 



Per ridimensionare un elemento, è possibile impostare dimensioni specifiche modificando la sua altezza e larghezza nei campi width (W) e height (H) nella barra laterale destra Design.

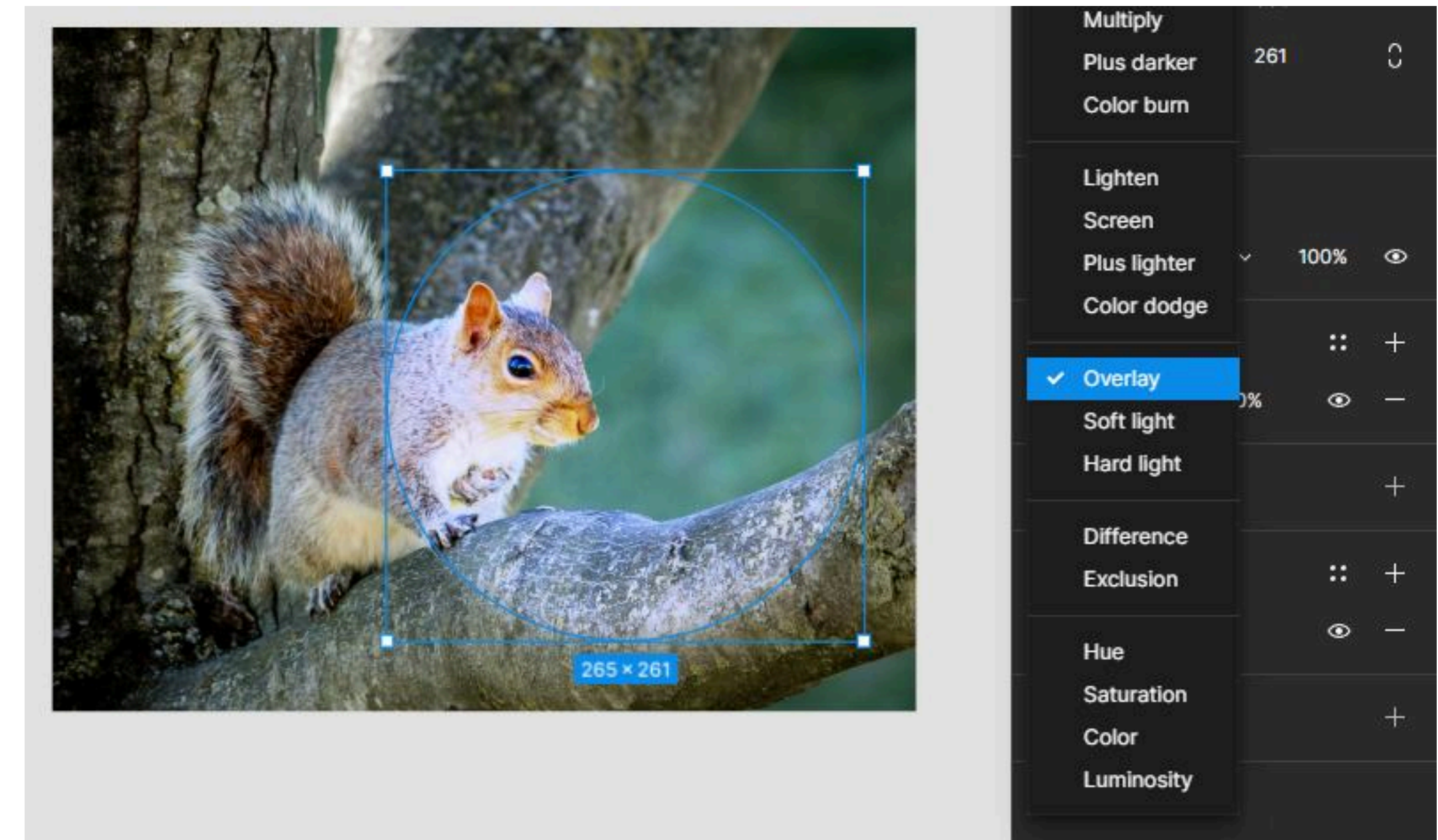
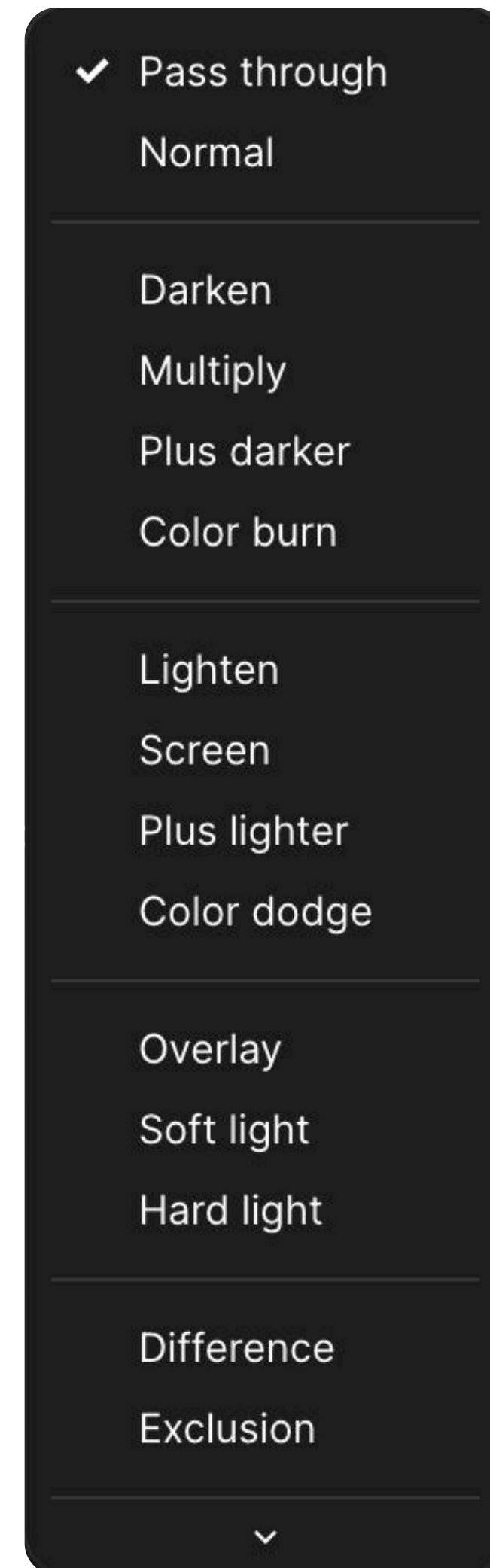
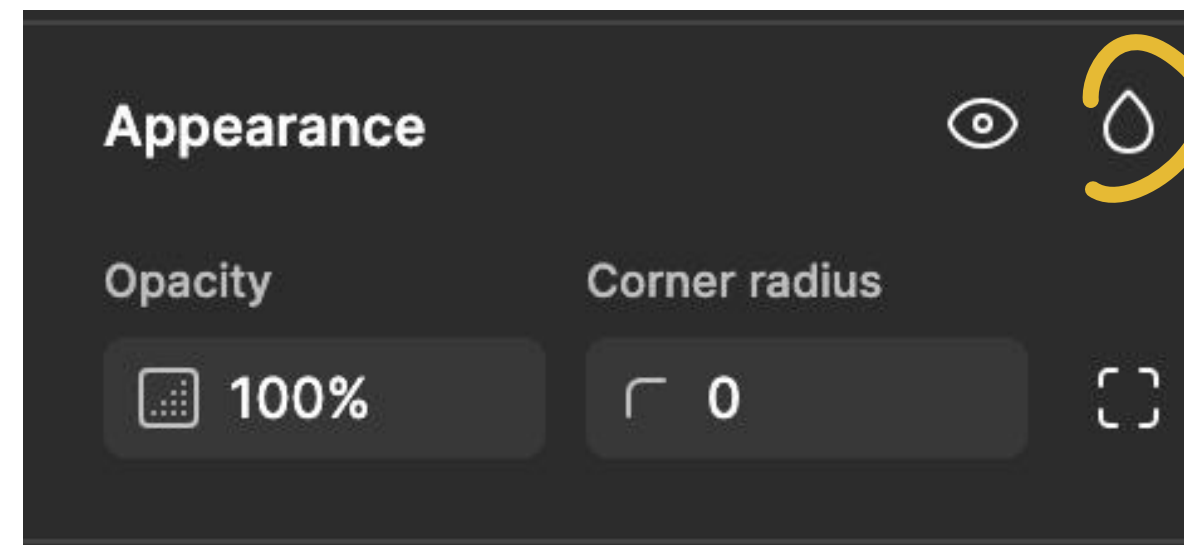
È anche possibile passare sopra l'elemento con il cursore e ridimensionare manualmente. Per ridimensionare manualmente mantenendo le proporzioni originali tieni premuto Shift mentre allarghi o restringi l'elemento.

Per impostare coordinate specifiche, puoi farlo dal menu design nella barra laterale destra, modificando i campi X e Y.



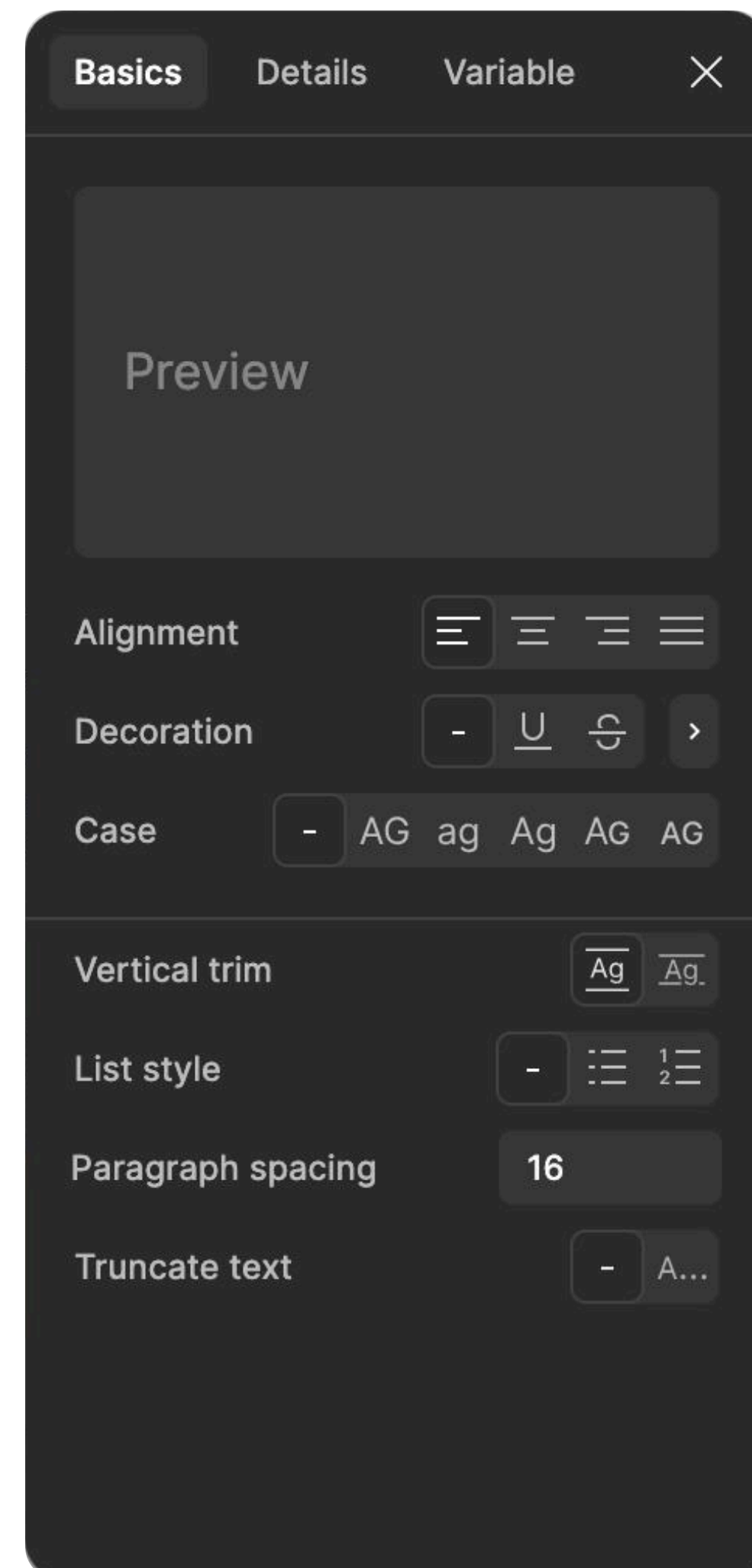
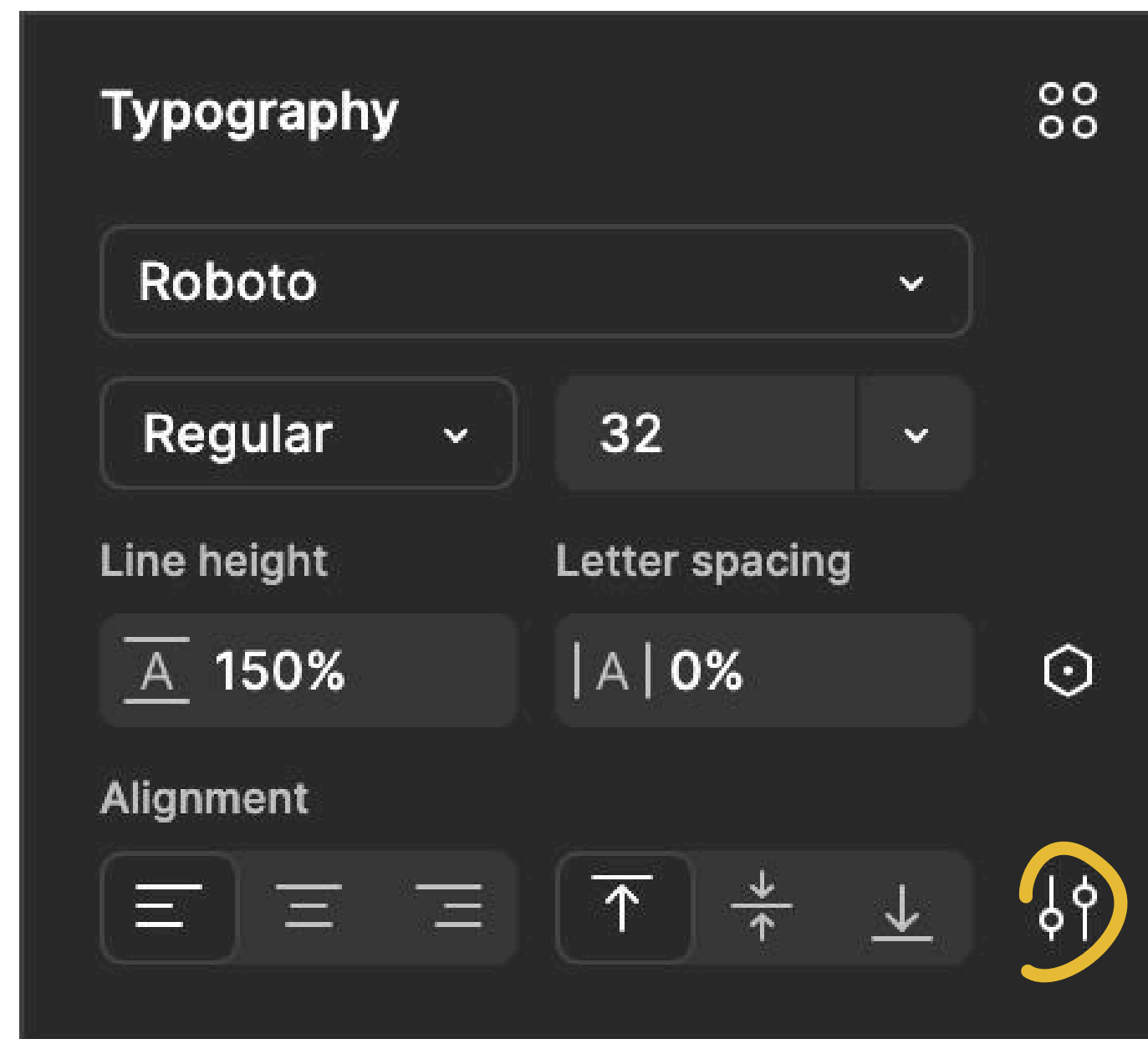
Appearance

Nel pannello di destra sotto alla voce Layout, si può scegliere la percentuale di visibilità di un elemento. È possibile utilizzare questa modalità “blend” per creare effetti unici.



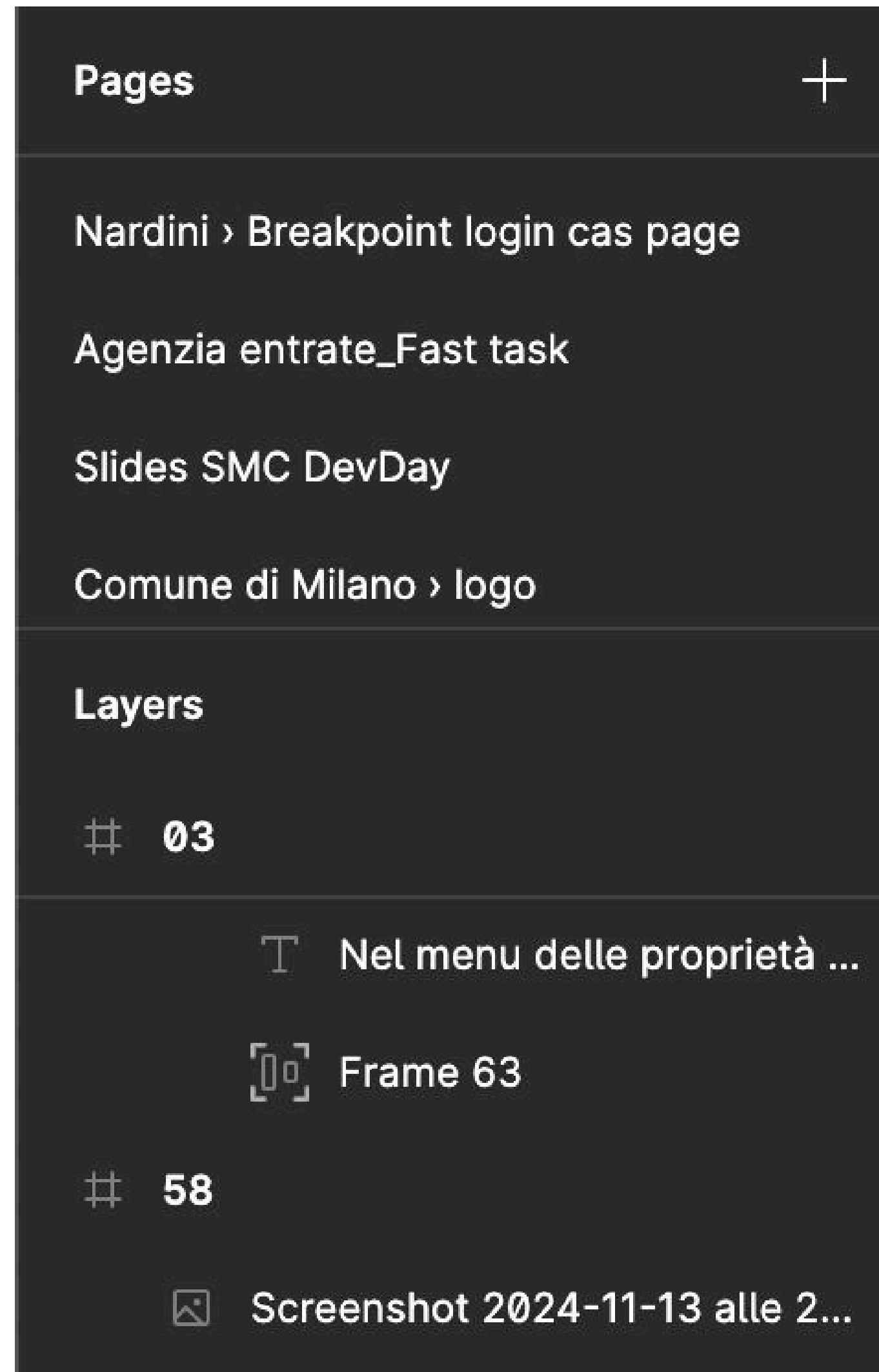
Typography

Nel pannello Typography a destra, puoi gestire tutte le classiche impostazioni riguardo al testo per quanto riguarda il web. Nel pannello settings trovate altre modalità più profonde di gestione.



Pages, Parents e Children

Nel pannello Layers a sinistra, puoi notare che alcuni livelli, come i frames, possono contenere altri livelli.

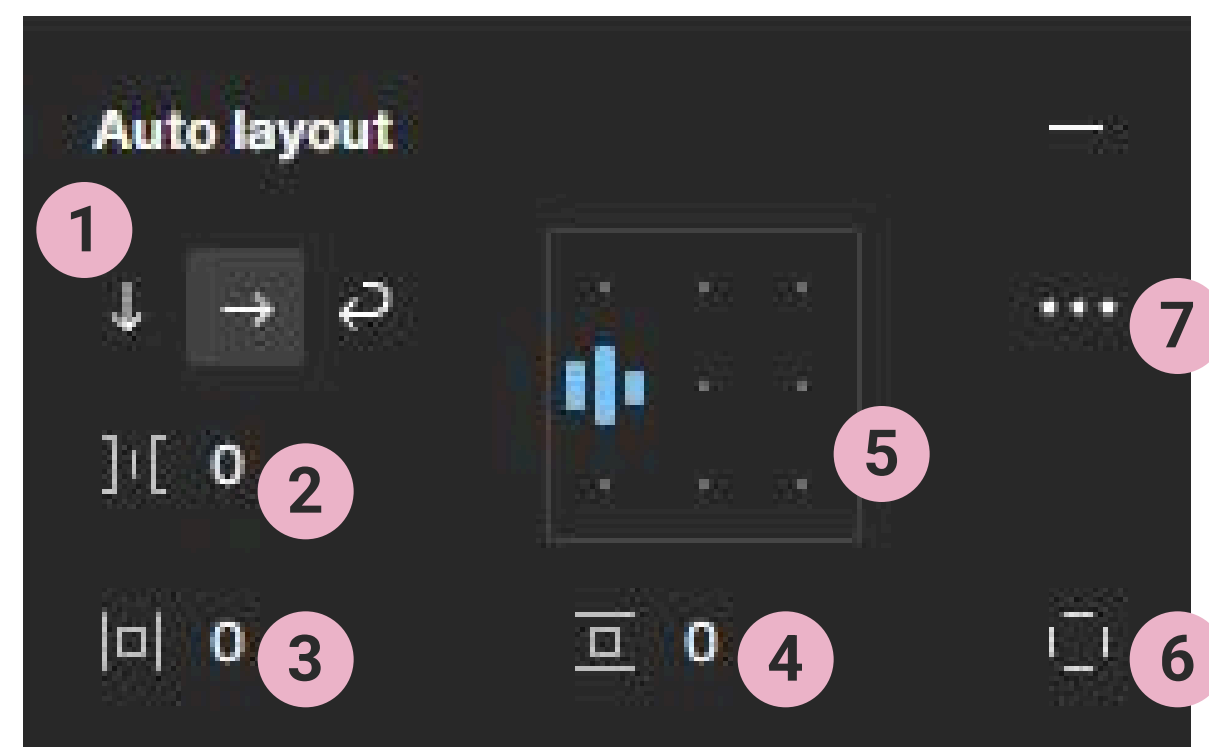


- ✦ **Parents** - livelli che contengono altri livelli (frame, componenti e gruppi)
- ✦ **Children** - livelli all'interno di un genitore (testo e forma all'interno di un componente o gruppo)
- ✦ **Siblings** - layers all'interno dello stesso genitore. I livelli devono essere allo stesso livello nella gerarchia dei livelli per essere fratelli.

Auto layout

L'**autolayout** è una proprietà che è possibile aggiungere a frame e componenti. Consente di creare design responsivi, che si adattano man mano che i contenuti cambiano. È obbligatorio utilizzarlo durante la creazione di un design, in modo da rendere agile l'aggiunta di nuovi livelli, stringhe di testo più lunghe, in modo da mantenere l'allineamento man mano che i progetti si evolvono. Con l'autolayout è possibile:

- ✦ Creare pulsanti responsivi che abbracciano il contenuto (che si ingrandiscono o si restringono mentre modifichi l'etichetta di testo)
- ✦ Creare elenchi che si adattano man mano che gli elementi vengono aggiunti, rimossi o nascosti
- ✦ Combinare frame con layout automatico per creare interfacce complesse



Impostazioni dell'auto layout:

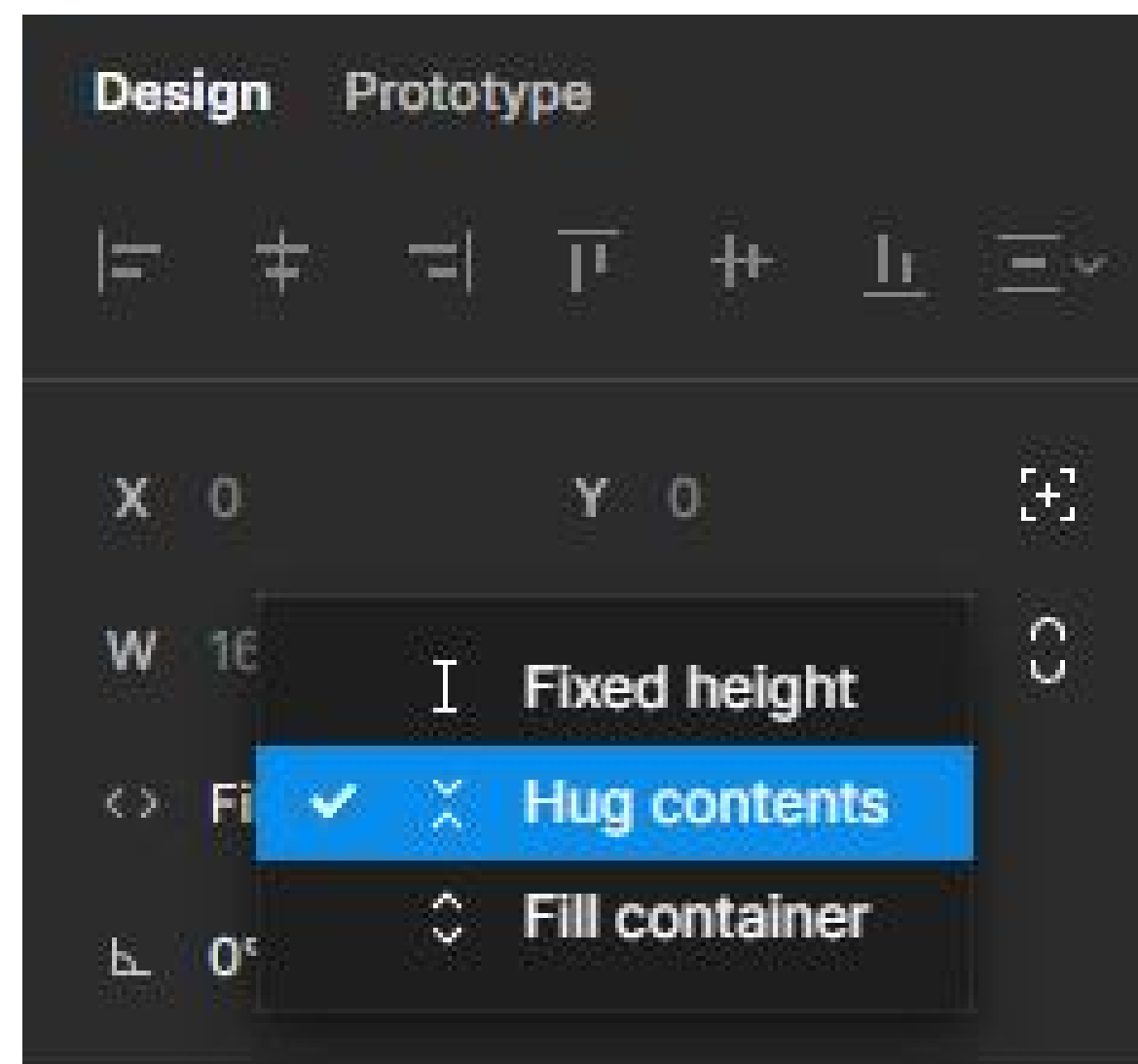
- 1 **impaginazione/layout** - verticale, orizzontale e wrap (quando contenitore pieno vai a capo)
- 2 **gap between items** - definisce la distanza tra gli elementi all'interno del contenitore
- 3 **horizontal padding** - definisce la distanza dai margini superiore e inferiore del contenitore
- 4 **vertical padding** - definisce la distanza dai margini destro e sinistro del contenitore
- 5 **align** - modalità di allineamento degli elementi all'interno del contenitore*
- 6 **individual padding** - modalità per definire padding diversi per ogni lato
- 7 **advanced auto layout settings**

*Al doppio click imposta il gap between items in modalità automatica e distanzia gli oggetti in modo che siano giustificati all'interno del contenitore esterno

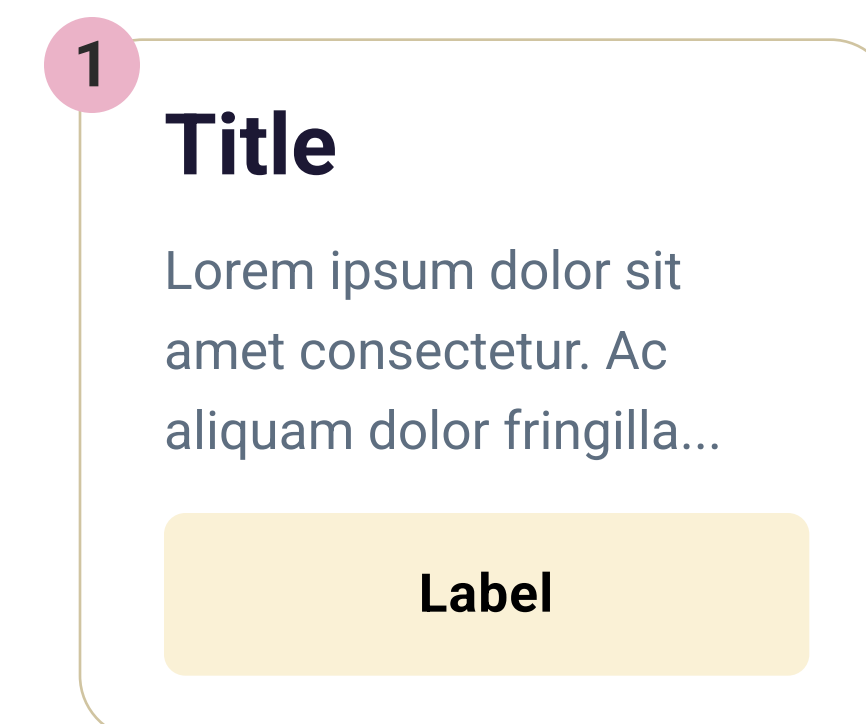
Resizing

Quando un contenitore ha la proprietà auto layout attivata, il resizing degli elementi al suo interno può essere di tre tipi:

- ✦ **Fixed** - l'oggetto ha larghezza o altezza impostata in modo fisso. Non si adatterà alle misure del contenitore esterno (parent);
- ✦ **Hug** - l'oggetto abbraccia il suo contenuto, quindi seguirà sempre l'andamento dei suoi children interni. Non si adatterà alle misure del contenitore esterno (parent);
- ✦ **Fill** - l'oggetto riempie la larghezza o l'altezza del contenitore. Si adatta alle misure del suo genitore.

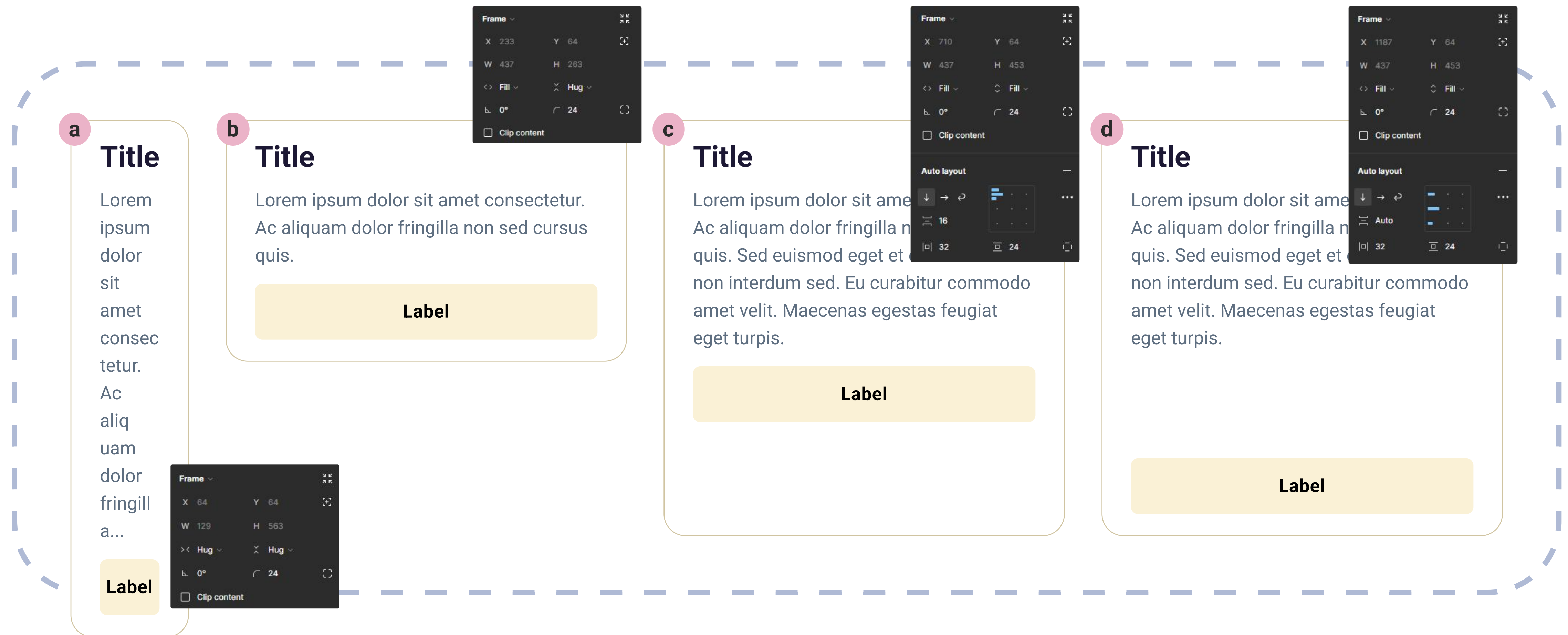


La position absolute permette di posizionare un elemento all'interno di un livello senza tenere conto della proprietà auto layout, dunque permettendo di spostare l'elemento dove si preferisce, come ad esempio l'elemento "1" nella card qui sotto:



Esempi: auto layout e resizing (1)

La prima card (a) è impostata su **hug content** in resizing sia orizzontale che verticale, infatti non rispetta il padding inferiore del contenitore esterno. L'esempio (b) è una card in **fill** orizzontale e **hug** verticale. La terza card (c) ha un resizing in **fill** per entrambe le direzioni e allineamento **auto layout top left**. L'ultima card (d) è impostata come la precedente per il resizing, mentre il suo **gap between items** (verticale) è su **auto**: per questo il bottone è in basso.



Esempi: auto layout e resizing (2)

Lorem ipsum

Nec aliquet pellentesque

Vulputate cursus

Pretium ac egestas

Faucibus

Lorem ipsum

Sit viverra

Consequat

Quisque phasellus

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur. Vestibulum tortor placerat ac ultrices blandit lacus. Est a id consectetur diam tristique eu quis nullam. Lectus nisi volutpat hendrerit purus ipsum pharetra. Vitae velit etiam leo ante vulputate sit. Eget fringilla vestibulum sed fusce augue et viverra.

Vulputate cursus vitae lacus molestie eu egestas diam. Pretium ac egestas pulvinar dolor praesent nunc. Quisque phasellus augue sollicitudin gravida gravida morbi non ullamcorper sed. Vitae accumsan gravida in egestas et.

Card in modalità Hug content verticale, Fill container orizzontale

TITLE

Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti.

[Approfondisci](#)

TITLE

Rhoncus habitasse nulla semper sed ligula lacus. Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti. Lorem ipsum dolor sit amet consectetur. Id bibendum rhoncus habitasse nulla semper sed ligula lacus. Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti.

[Approfondisci](#)

TITLE

Id bibendum rhoncus habitasse nulla semper sed ligula lacus. Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti.

[Approfondisci](#)

Card in modalità Fill container verticale, Fill container orizzontale

TITLE

Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti.

[Approfondisci](#)

TITLE

Rhoncus habitasse nulla semper sed ligula lacus. Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti. Lorem ipsum dolor sit amet consectetur. Id bibendum rhoncus habitasse nulla semper sed ligula lacus. Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti.

[Approfondisci](#)

TITLE

Id bibendum rhoncus habitasse nulla semper sed ligula lacus. Sit viverra nulla facilisis faucibus. Nec aliquet pellentesque auctor sed ornare et non. Consequat faucibus etiam lacus potenti.

[Approfondisci](#)

Esercizio: auto layout

- 1 Copia la card (qui sotto) e incollane 4 copie nel primo contenitore qui a destra; accorcia o allunga il testo sotto al titolo.
- 2 Imposta autolayout del contenitore (shift+a), dimensione margini (24 px horizontal e 24px vertical padding) e la distanza tra le card (24 px gap between items).
- 3 Imposta il resizing delle 4 card su Fill orizzontale e Hug verticale
- 4 Esegui adesso il punto 1 copiando le card nel secondo contenitore (è già in auto layout).
- 5 Imposta il resizing delle 4 card su Fill orizzontale e Fill verticale e imposta il gap between items di ciascuna card su Auto.

Title

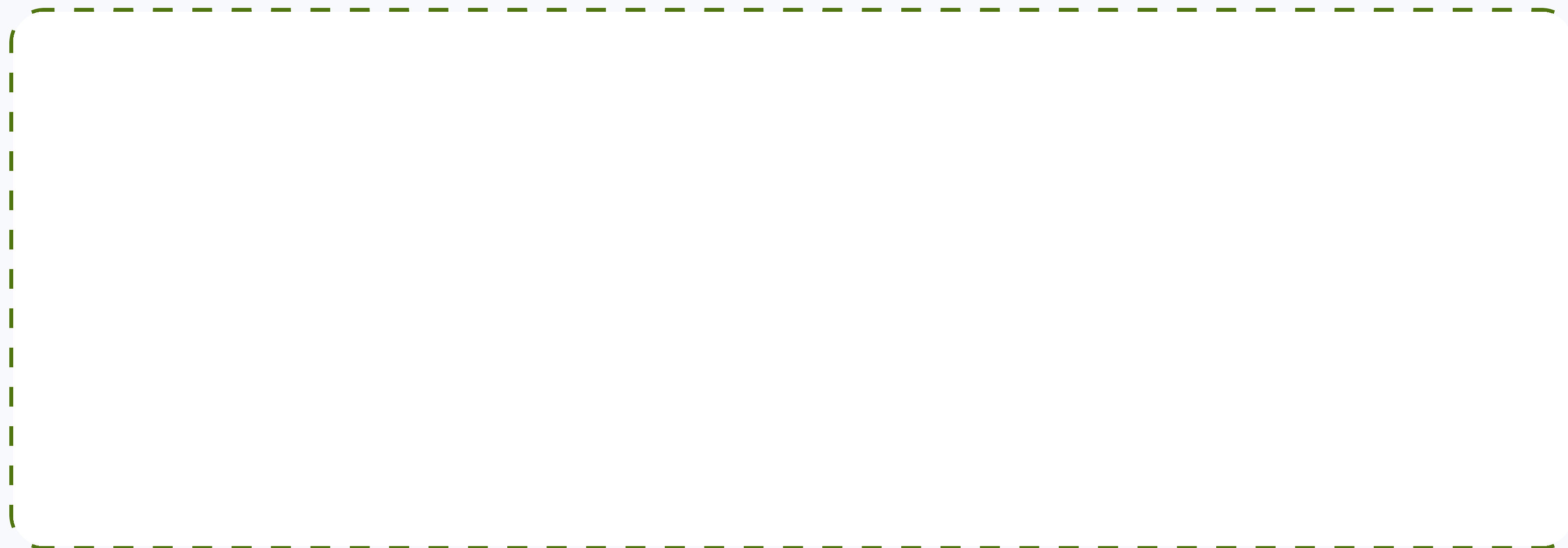
Lorem ipsum dolor sit amet
consectetur. Ac aliquam dolor
fringilla non sed cursus quis.

[Find out more](#)

Card in modalità Hug content verticale, Fill container orizzontale



Card in modalità Fill container verticale, Fill container orizzontale



Soluzione: auto layout

- 1 Copia la card (qui sotto) e incollane 4 copie nel primo contenitore qui a destra; accorcia o allunga il testo sotto al titolo.
- 2 Imposta autolayout del contenitore (shift+a), dimensione margini (24 px horizontal e 24px vertical padding) e la distanza tra le card (24 px gap between items).
- 3 Imposta il resizing delle 4 card su Fill orizzontale e Hug verticale
- 4 Esegui adesso il punto 1 copiando le card nel secondo contenitore (è già in auto layout).
- 5 Imposta il resizing delle 4 card su Fill orizzontale e Fill verticale e imposta il gap between items di ciascuna card su Auto.

Title

Lorem ipsum dolor sit amet consectetur. Ac aliquam dolor fringilla non sed cursus quis.

[Find out more](#)

Card in modalità Hug content verticale, Fill container orizzontale



Card in modalità Fill container verticale, Fill container orizzontale

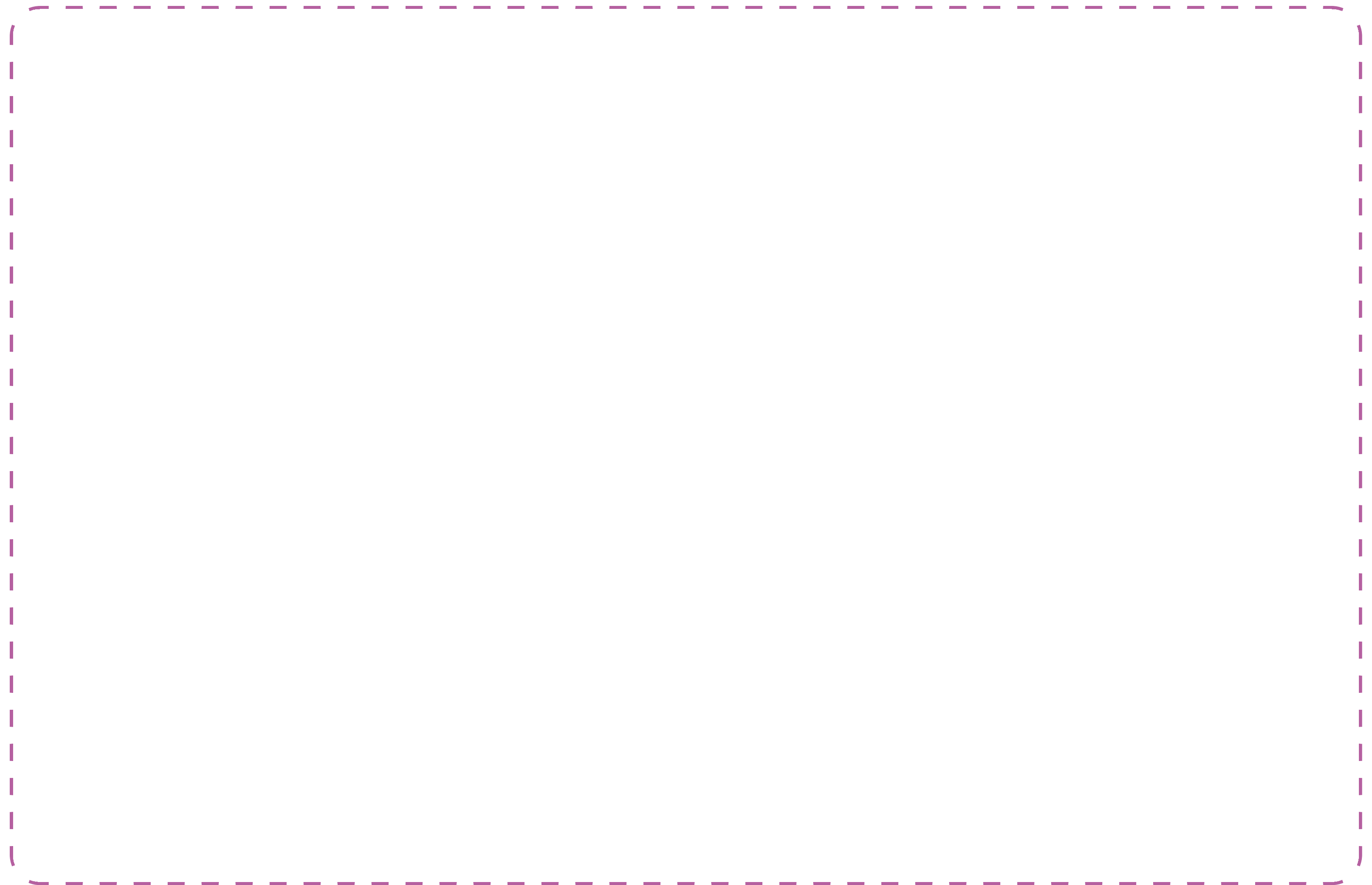


Esercizio: auto layout wrap

- 1 Copia la card (qui sotto) e incollane 8 nel contenitore qui a destra (già in autolayout)
- 2 Noterai che le card sono finite fuori dal contenitore. Reimposta l'auto layout del contenitore e scegli l'opzione Wrap invece che Horizontal autolayout
- 3 Cosa puoi osservare?



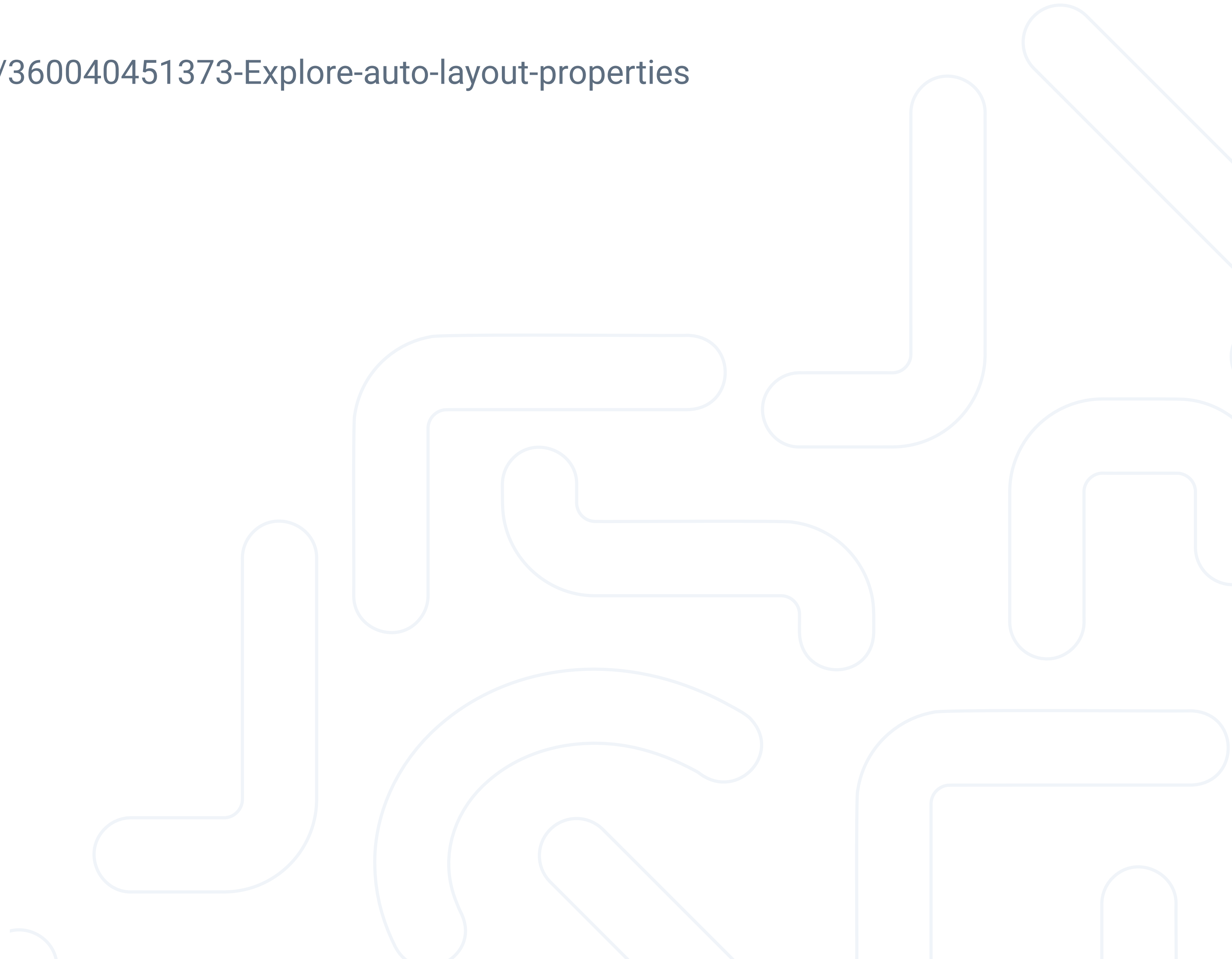
Card in modalità Fixed x Hug, contenitore in Horizontal autolayout



References

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/4405269899287--Beginner-1-Explore-ideas>

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360040451373-Explore-auto-layout-properties>



Figma design

Grid system, layer, fill, stroke

- Grid system
- Grid system: colonne
- Layer visibility
- Fill e Stroke
- References

12 febbraio 2025

Relatore: Vanessa Bonanno

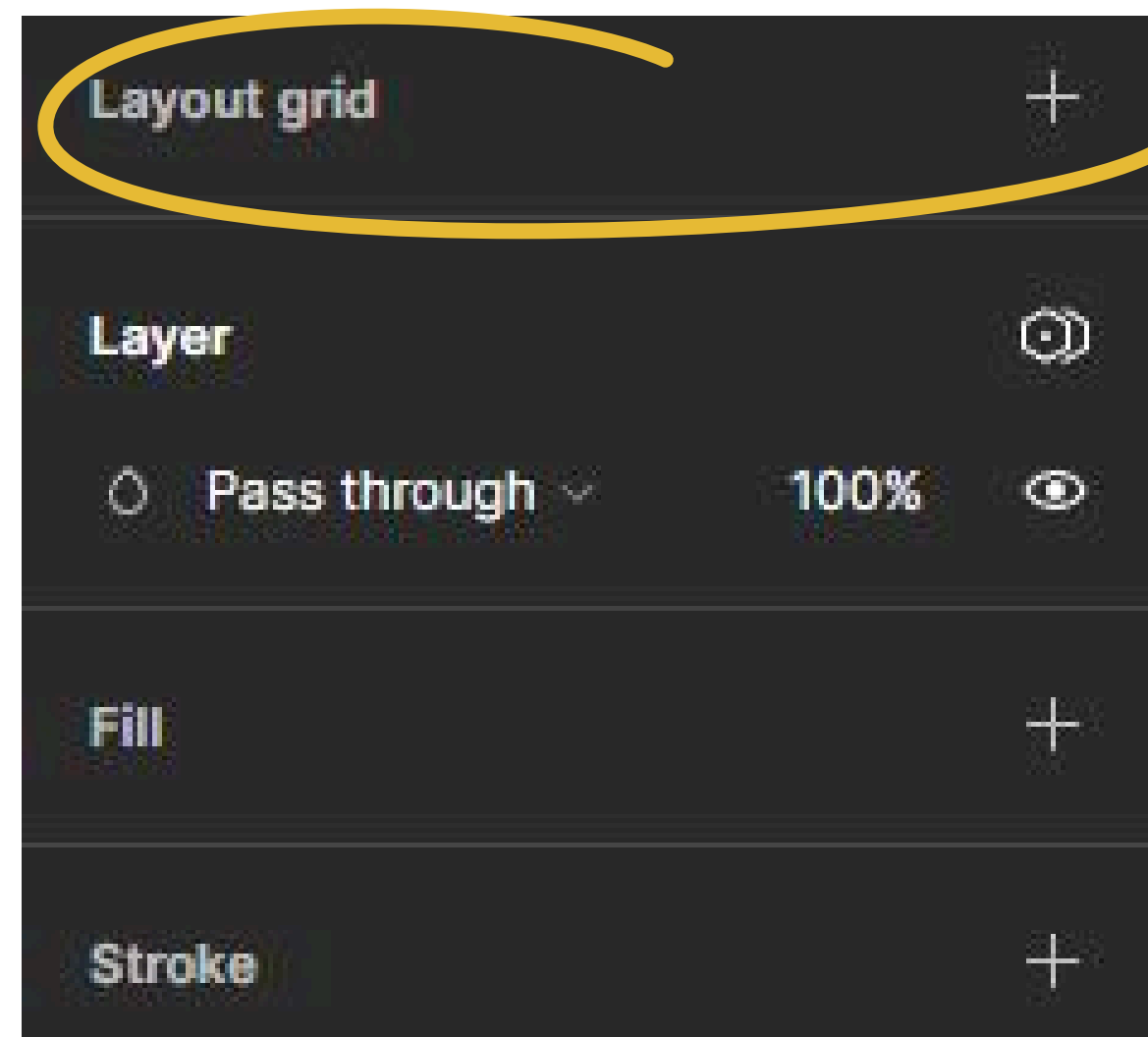


Grid system

In un progetto è necessario tenere conto di diversi layout, misure e larghezze dei contenuti. Le griglie di layout ci aiutano ad allineare gli oggetti all'interno di un frame. Forniscono una struttura visiva ai progetti, aiutandoci a mantenerli logici e coerenti su piattaforme e dispositivi diversi.

Le griglie di layout non dipendono dalla griglia di pixel. Ciò significa che non dipendono da una risoluzione o dimensioni specifiche.

È possibile applicare griglie di layout solo ai frame. Per farlo è sufficiente cliccare l'icona + a destra di Layout grid, menu Design, spalla destra.



Le griglie di layout consentono di:

- ✦ Stabilire la coerenza su più piattaforme
- ✦ Ridurre il tempo necessario per definire i layout per modelli o wireframe
- ✦ Supportare diverse tecniche di layout come gallerie, icone o layout di intere pagine.

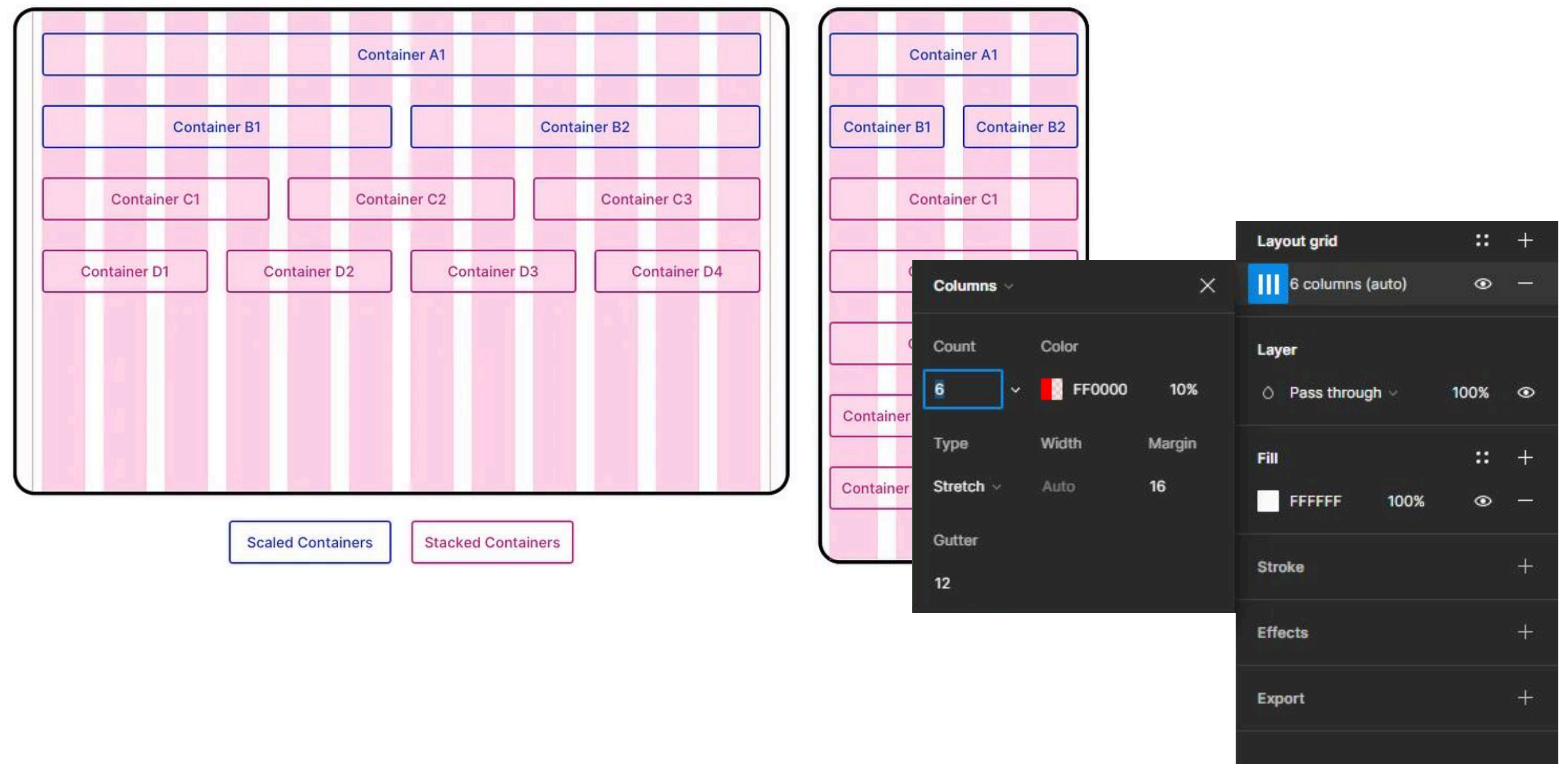
Grid system: colonne

Per un corretto design è importante usare un sistema di colonne che sia adatto ai vari breakpoints.

Questi ultimi sono larghezze personalizzabili che determinano il comportamento del layout reattivo (responsive) sulle dimensioni del dispositivo o dell'area visibile. I tre breakpoint di riferimento nella progettazione SMC sono: extra small <576px (mobile); medium ≥768px (tablet); ≥1440px xxlarge (desktop).

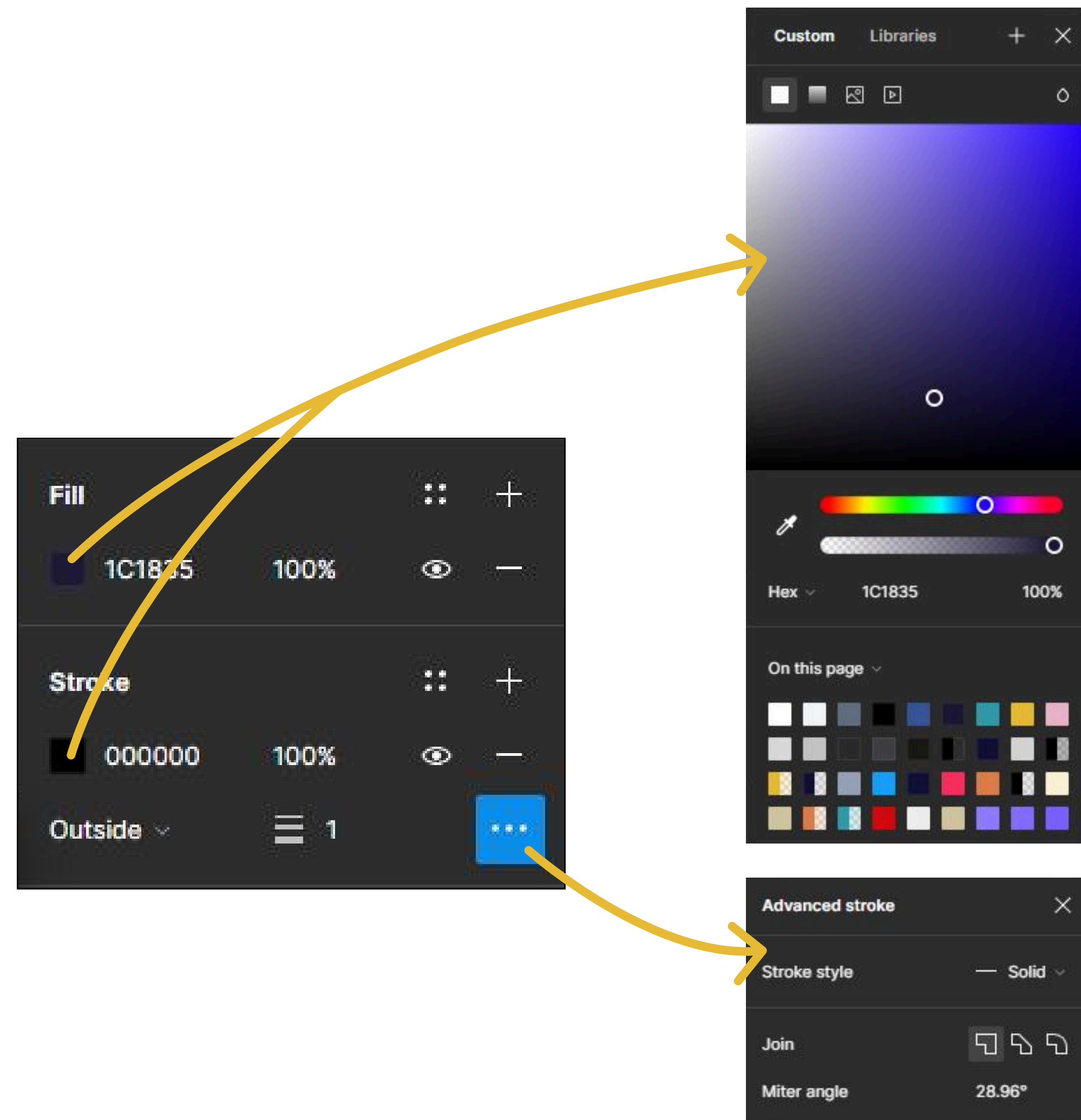
Il layout web comunemente usato è a 12 colonne, e permette di suddividere i contenuti nei seguenti modi:

- ✦ Metà (12/6)
- ✦ Terzi (12/4)
- ✦ Quarti (12/3)
- ✦ Sesti (12/2)
- ✦ Dodici (12/12)
- ✦ Singola unità (12/1)



Fill e Stroke

Fill è la proprietà di riempimento in Figma. È possibile applicare colori di riempimento a livelli di testo, figure, frame, o qualsiasi oggetto vettoriale. Puoi aggiungere, regolare e rimuovere i riempimenti nella sezione Fill della barra laterale destra. I riempimenti possono essere: solid, gradient, image, video.



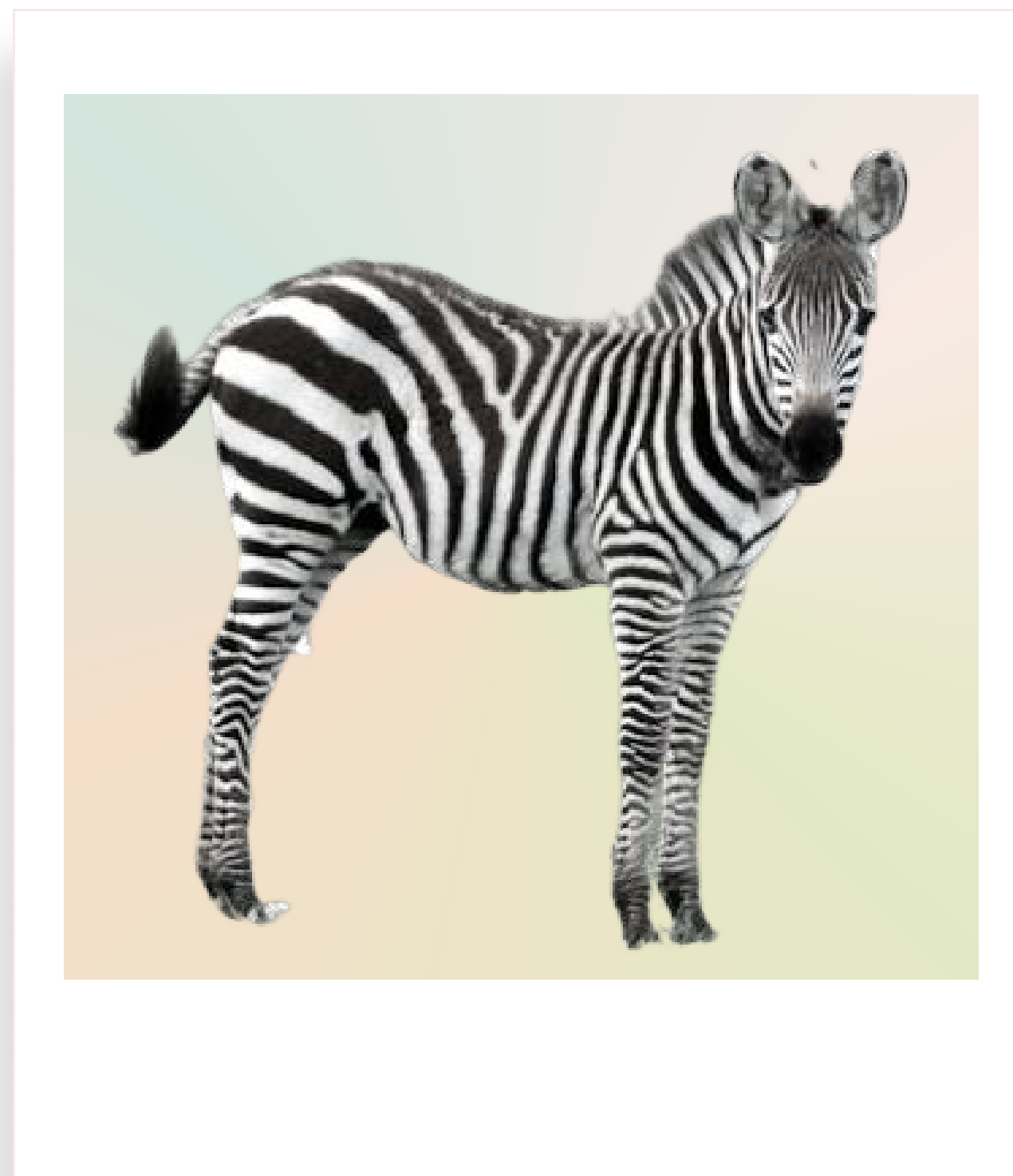
La categoria Libraries include tutti gli stili di colore salvati come variabili.

Stroke è la proprietà che è possibile applicare ai livelli nei file di progettazione. È possibile utilizzare le proprietà del tratto per: aggiungere contorni a forme, testo, immagini frame, figure, oggetti vettoriali; creare linee e frecce. Si possono impostare anche spessore, distribuzione, stile di contorno.

Attraverso la visibility (in percentuale, a destra) è possibile impostare la trasparenza dello sfondo o dello stroke selezionato.

Fill multiplo

In questi due esempi sono stati aggiunti più Fill in uno stesso frame; le percentuali indicano il livello di trasparenza di ciascun riempimento. A sinistra un'immagine, uno sfondo in colore solid e uno sfondo in gradiente modality angular. Nell'altro caso abbiamo un'immagine principale e una secondaria posizionata sopra (in formato png in trasparenza).



Fill

Image	100%	👁️	—
Angular	20%	👁️	—
E6BA35	10%	👁️	—

Custom Libraries + X

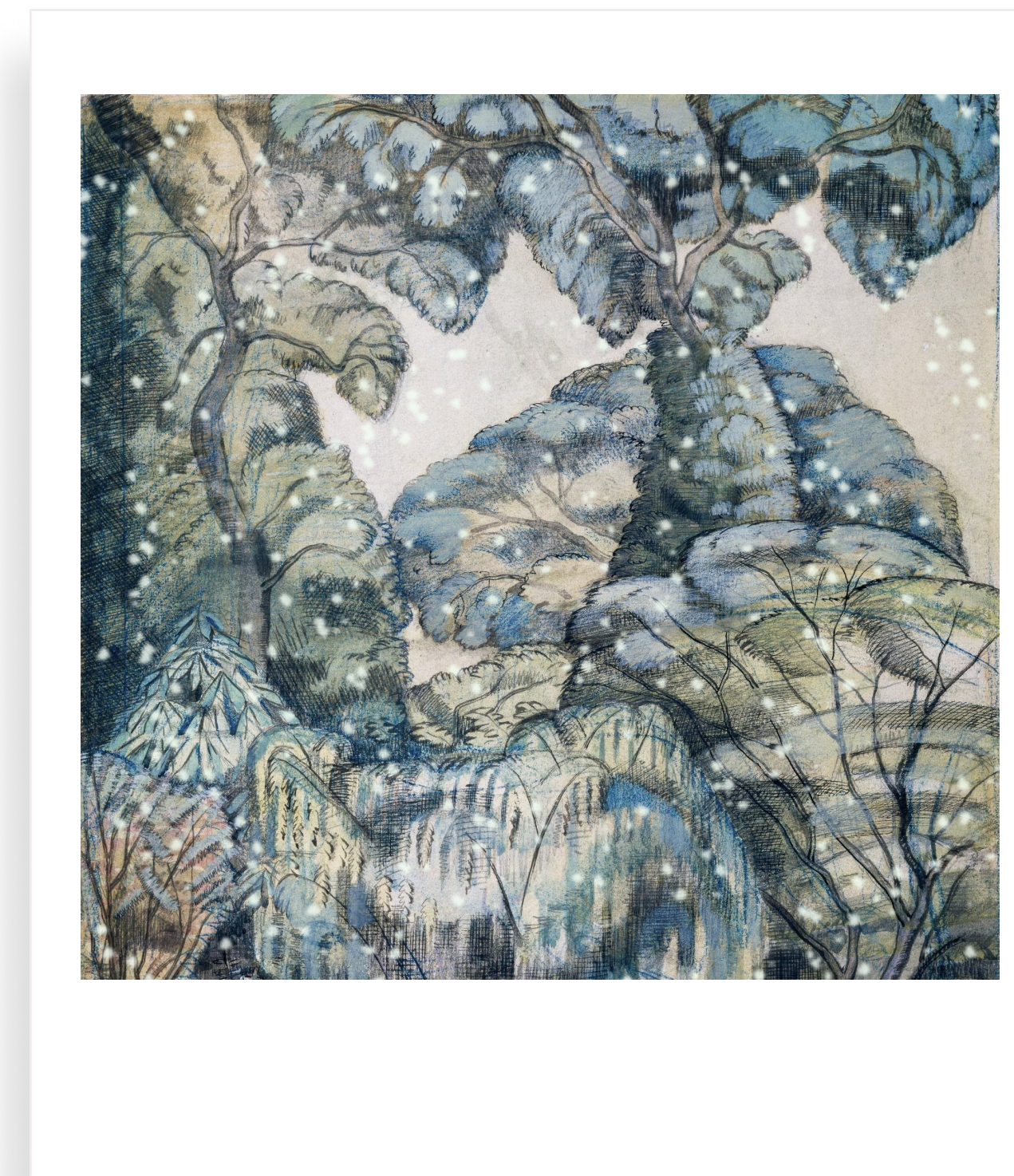
Linear
Radial
✓ Angular
Diamond

Angular

Stops

18%	DD7D49	100%	—
37%	319BAC	100%	—
66%	EBB3C8	100%	—
86%	7EAF29	100%	—

In modalità gradiente sono disponibili 4 opzioni (linear, radial, angular e diamond). Per aggiungere nuove sfumature basta cliccare l'icona più (a destra di Stops)



Fill

Image	81%	👁️	—
Image	100%	👁️	—

Custom Libraries + X

Crop

Exposure

Contrast

Saturation

Temperature

Tint

Highlights

Shadows

Cliccando su immagine sono disponibili varie opzioni per modificarne l'aspetto

Effects

Gli effetti di ombra e sfocatura possono servire a vari scopi estetici e funzionali. Ad esempio, aggiungere un'ombra a un pulsante può attirare l'attenzione su di esso e segnalare che l'elemento è interattivo.

In Figma ci sono quattro tipi di effetti: layer blur, background blur, inner shadow e drop shadow.

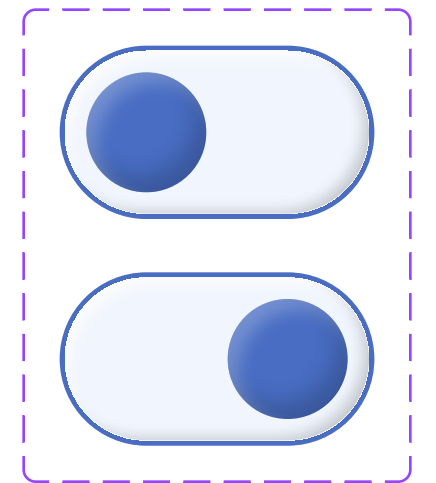
Per visualizzare gli esempi attiva i toggle switch!

attiva elemento layer blur

attiva elemento background blur

attiva elemento drop shadow

reset



References

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360040450513-Create-layout-grids-with-grids-columns-and-rows>

<https://www.theserverside.com/blog/Coffee-Talk-Java-News-Stories-and-Opinions/why-12-column-bootstrap-grid-system-60-seconds-360-circle>

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360040623954-Add-fills-to-text-and-shape-layers>

<https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360049283914-Apply-and-adjust-stroke-properties>